

## ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE COIMBRA - FUTEBOL DE 7 -

RELAÇÃO DOS TÉCNICOS E DOS JOGADORES EFECTIVOS E SUPLENTES

Con	petição											
Jogo			X									
N.º		E	Pata Data									
Club	pe					Código						
Carr	npo		Localidade									
1º Delegado	Cartão N.º:	Médico	Cartão N.º:  Nome:	Treinador	Cartão N.º:							
2º Delegado	Cartão N.º:  Nome:	Massagista	Cartão N.º:  Nome:	Tr. Adj. Prep. Físico								
			A DIRECÇÃO									
OBSERVAÇÕES (do Delegado ao jogo)												
		C	BSERVAÇÕES (do Árbitro ao jogo)									
RESULTADO FINAL /												
Foram advertidos os jogadores n.ºs:  Foram expulsos por acumulação de faltas leves (2.º cartão amarelo) os jogadores n.ºs:												
Foram expulsos ou considerados expulsos os jogadores n.ºs:												
Fora	m advertidos os dirigentes ou técnicos:	ſ										
Fora	m expulsos ou considerados expulsos o	ا يis di	igentes ou técnicos:									
			TOMEL CONFIGURATION									
			TOMEI CONHECIMENTO  O Delegado (d)									

DEVE INUTILIZAR SEMPRE OS RECTÂNGULOS EM BRANCO

- 1		Subșt :			S
	Licença N.º:	**		Licença N.º:	
	Nome:	Tempo:	L	Nome:	Te
				,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	
T		Subst.:			S
	Licença N.º;			Licença N.º:	
1	Nome:	Tempo:		Nome:	Te
T		Subst.:			S
	Licença N.º:			Licença N.º:	
-	Nome:	Tempo:		Nome:	1
T		Subst.:			
	Licença N.º:	Subst		Licença N.º:	S
	Nome:	Tempo:		Nome:	T
	,				
T		Subst.:			Ts
	Licença N.º:			Licença N.º:	
	Nome:	Tempo:		Nome:	Te
	1000				
T		Subst.:	52		Ts
	Licença N.º:		Guarda Redes	Licença N.º:	
	Nome:	Tempo:	Gua	Nome:	Te

## NOTAS IMPORTANTES:

Este impresso deve ser entregue ao árbitro, trinta minutos antes do início do jogo, devidamente preenchido e em triplicado, juntamente com a restante documentação.

Se, por qualquer razão, o Delegado ao jogo não dispuser deste impresso, poderá fazer declarações em papel vulgar com o timbre do Clube, obedecendo ao mesmo esquema e sempre com a sua assinatura.