A s s o c i a ç ã o d e F u t e b o l d e C o i m b r a

Conselho de Arbitragem

Teste Intercalar
Árbitros C3

ÉPOCA	DATA		Local	
2013/2014	29-11-2013	Futebol 11	Escola Secundária José Falcão	TESTE N.º 9

Leia atentamente as instruções seguintes:
<u>Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta</u>*, fazendo ☒ na resposta que considere correta.*
Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos.
Se se enganar, coloque um ***circulo*** *á volta do ☒ na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com ☒.*
Cotações das perguntas: *Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.*
É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. ***Duração:*** *60 minutos*

Perguntas / Respostas

1. Um jogador chega atrasado após o intervalo e pretende entrar com o jogo a decorrer. Da linha lateral ele chama a atenção do árbitro, pedindo-lhe autorização. Você autorizava, ou mandava-o aguardar por uma interrupção?

☐ Autorizava a sua entrada desde que tivesse sido informado do motivo do atraso.
☐ Não autorizava mesmo estando identificado porque o jogador nestas circunstâncias só pode entrar com o jogo interrompido.
☒ Autorizava a sua entrada se ele já tivesse sido identificado.

2. No intervalo da partida, um jogador troca de posição com o guarda-redes da sua equipa sem informar o árbitro. O novo guarda-redes desvia a bola com as mãos para canto. Qual deverá ser a decisão do árbitro?

☐ Assinalará uma grande penalidade devendo expulsar o novo guarda-redes.
☐ Mandará executar uma grande penalidade. Expulsará o novo guarda-redes e advertirá o outro jogador envolvido na troca.
☒ Mandará executar um pontapé de canto a favor da equipa atacante. O árbitro advertirá ambos os jogadores que trocaram de posição sem a sua autorização.

3. Pode um jogador que chegou atrasado completar a sua equipa para a marcação das grandes penalidades para se achar o vencedor do jogo?

☒ Não. Um jogador só pode completar a sua equipa até ao final do jogo incluindo o prolongamento caso haja. As grandes penalidades já não fazem parte do jogo.
☐ Sim. Um jogador pode sempre completar a sua equipa, desde que faça parte dos jogadores efetivos inscritos e caso essa equipa não tenha sido completada com a entrada de um jogador suplente.
☐ Não. Um jogador só pode completar a sua equipa até ao final do jogo, não incluindo o prolongamento caso haja, pois, tal como as grandes penalidades, já não fazem parte do jogo, por se tratar de formas de desempate.

4. Um jogador nega-se a cobrir as caneleiras com as meias, alegando que tem uma ferida. Qual será a decisão do árbitro?

☐ Após verificar que a ferida existe, permitirá que ele jogue, pois há uma justificação para o facto.
☒ Ele não poderá jogar sem cobrir completamente as suas caneleiras.
☐ Solicitará aos membros da comissão técnica dessa equipa que o substituam.

5. Se no decorrer do jogo o árbitro ficar temporariamente incapacitado por qualquer razão, o que deve acontecer?

☐ Parar imediatamente o jogo, pois o árbitro não se encontra no seu melhor estado.
☐ Deixar prosseguir o jogo até ser marcado um golo.
☒ Deixar prosseguir o jogo sob a direção dos assistentes, até que a bola deixe de estar em jogo.

6. Para o árbitro assistente diga onde esta recomendado a utilização do Beep?

☐ Fora de jogo, faltas graves, lançamentos laterais e casos de golo.
☐ Fora de jogo, faltas (fora do campo de visão do árbitro), lançamentos laterais, golos (situações difíceis) e substituições.
☒ Foras de jogo, situações difíceis de lançamentos laterais, pontapés de canto ou de baliza, em caso de golo. Faltas fora do campo de visão do árbitro.

7. Descreva uma entrada em tacle que motive a expulsão do jogador infrator.

☒ Um tacle pode ser motivo de expulsão do jogador quando ponha em perigo a integridade física de um adversário, devendo ser sancionado como falta grosseira**.**
☐ Um tacle pode ser motivo de expulsão do jogador quando ponha em perigo a integridade física de um adversário, devendo ser sancionado como brutalidade.
☐ Um tacle pode ser motivo de expulsão do jogador quando ponha em algum perigo a integridade física de um adversário, devendo ser sancionado como falta grosseira.

8. Dois jogadores da mesma equipa travam-se de razões e começam a agredir-se mutuamente. Entretanto o árbitro apita fortemente, corre para o local e consegue serenar os ânimos. O que deverá fazer em seguida?

☒ Deve expulsar os dois jogadores que se agrediram mutuamente e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local das agressões.
☐ Deve expulsar os dois jogadores que se agrediram mutuamente e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local das agressões ou da bola.
☐ Deve expulsar os dois jogadores que se agrediram mutuamente e recomeçar o jogo bola ao solo no local da bola.

9. Com o jogo a decorrer, um jogador situado dentro da sua própria área de grande penalidade atira a sua caneleira a um adversário, com clara intenção de agressão. Esse jogador deve ser expulso. Tecnicamente como deve agir o árbitro?

☒ Deve assinalar grande penalidade, pontapé livre direto, ou pontapé livre indireto.
☐ Deve assinalar grande penalidade ou pontapé livre direto.
☐ Deve assinalar uma grande penalidade.

10. Todos os jogadores que retardem o recomeço do jogo devem ser advertidos. Indique a situação de retardar o recomeço do jogo, prevista nas "Instruções suplementares para árbitros, árbitros assistentes e quartos árbitros" do livro das "Leis do Jogo".

☐ Retardar um pouco a execução de um lançamento lateral ou de um pontapé-livre.

☐ Executar um pontapé livre no local correto, com a exclusiva intenção de forçar o árbitro à sua repetição.

☒ Chutar a bola para longe ou levá-la nas mãos para longe, depois do árbitro ter interrompido o jogo.

11. Aquando da execução de uma grande penalidade em tempo normal de jogo, a bola bate na barra, rebenta, bate nas costas do guarda-redes e logo de seguida entra na baliza. Qual deve ser a decisão do árbitro?

☐ O árbitro valida o golo.

☒ O árbitro não considera golo, solicita uma nova bola e recomeça o jogo com bola ao solo a executar em cima da linha da área de baliza, paralela à linha de baliza, no sítio mais próximo onde rebentou.

☐ O árbitro não considera golo, solicita uma nova bola e recomeça o jogo com bola ao solo.

12. Que deve fazer o árbitro se um jogador suplente, com o jogo a decorrer, entrar no terreno de jogo e aí agredir um adversário com um soco na cara?

☐ Deve interromper o jogo, expulsa o suplente e recomeça com bola ao solo.

☒ Interrompe, expulsa o suplente e recomeça com pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

☐ Interrompe, expulsa o suplente e recomeça com pontapé livre indireto no local da agressão.

13. Um avançado impede claramente o guarda-redes de soltar a bola das mãos. O árbitro interrompeu o jogo, advertiu o infrator e recomeçou o mesmo com um pontapé-livre indireto a favor da equipa do guarda-redes. Acha correta a decisão?

☒ Sim, se o avançado infringiu com persistência as Leis do Jogo.

☐ Sim, se o avançado perturbou o guarda-redes no momento em que este soltava a bola das mãos.

☐ Sim, se o avançado entrou em contacto com o guarda-redes.

14. Duas infrações em simultâneo, provocadas por jogadores da mesma equipa. Como recomeçava o jogo?

☒ O árbitro interrompe e deve sancionar a falta mais grave.

☐ O árbitro interrompe e recomeça com bola ao solo no local onde ela se encontrava no momento da infração.

☐ O árbitro interrompe e recomeça o jogo onde o jogador fez a falta menos grave.

15. Na execução de um pontapé de grande penalidade são exigidas diversas condições de colocação, tanto ao guarda-redes e executante como aos restantes jogadores. Em relação a estes últimos, refira, pelo menos, três dessas condições.

☐ Devem permanecer no terreno de jogo, fora da área de grande penalidade, atrás da bola e a, pelo menos, 9,15m desta.

☐ Devem permanecer no terreno de jogo, fora da área, atrás da bola e a, pelo menos, 9,15m desta.

☒ Devem permanecer no terreno de jogo, fora da área de grande penalidade, atrás da linha da bola e a, pelo menos, 9,15m desta.

16. Depois de o árbitro ter dado ordem para a execução de uma grande penalidade em tempo normal de jogo, um colega do guarda-redes entra na área de grande penalidade e o pontapé logo de seguida foi executado. Qual deve ser a decisão do árbitro?

☐ O árbitro interrompe o jogo e manda repetir a grande penalidade.

☒ Se a bola entrou na baliza o árbitro considera golo, se não entrou, o pontapé de grande penalidade será repetido.

☐ O árbitro interrompe o jogo, adverte o infrator e manda repetir a grande penalidade.

17. No decorrer do jogo e por um conflito em grupo, o árbitro viu-se obrigado a expulsar alguns jogadores, entre os quais o capitão e subcapitão, indicados antes do início do jogo por um dos clubes. Nestas circunstâncias, quais os condicionalismos para que o jogo possa prosseguir?

☒ Que o Delegado do respetivo clube indique qual o jogador que vai exercer as funções de capitão e que ambas as equipais tenham no mínimo sete jogadores.

☐ Que ambas as equipais tenham no mínimo sete jogadores.

☐ Que o Delegado do respetivo clube indique qual o jogador que vai exercer as funções de capitão.

18. Quem pode substituir o delegado ao jogo se o mesmo se ausentou por motivos de força maior?

☐ Qualquer dirigente mesmo sem credencial; Treinador; Treinador adjunto; capitão e subcapitão.

☒ Qualquer dirigente mesmo sem credencial; Treinador; Secretario Técnico; capitão e subcapitão.

☐ Somente o capitão e o subcapitão.

19. Por motivos de força maior, o árbitro chegou atrasado ao jogo para o qual estava nomeado. Quando chegou às instalações desportivas já estavam decorridos 10 minutos da 1ª parte. Nestas circunstâncias que decisão deve tomar o árbitro nomeado?

☒ O árbitro não poderá dirigir o jogo para o qual estava nomeado e deve relatar os factos no relatório de jogo.

☐ O árbitro deverá apresentar-se ao delegado da equipa visitada e informar que a partir daquele momento será ele a dirigir o resto do jogo e relatar os factos no relatório de jogo.

☐ O árbitro deverá informar o delegado da equipa visitada que a partir do início da 2ª parte será ele a dirigir o resto do jogo, mencionando os factos no relatório de jogo.

20. No final do jogo e já depois do árbitro ter recolhido às cabines, o comandante da força policial informou o árbitro que foi agredido por um espetador. Como deve agir o árbitro?

☐ O árbitro deve mencionar os factos no relatório de jogo de acordo com a informação do comandante da força policial.

☐ O árbitro deve fazer uma declaração no seu relatório de jogo, do sucedido e pedir ao comandante da força policial que assine o relatório de jogo.

☒ O árbitro deve pedir uma declaração por escrito ao comandante da força policial a relatar os factos ocorridos e mencionar esses factos no relatório de jogo.