



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

Teste Regulamentar Árbitros de Categoria C3

ÉPOCA
2013/2014

DATA
07-09-2013

Futebol 11

Local
Escola Secundária
José Falcão

TESTE
N.º 3

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do **X** na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com .

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 60 minutos

Perguntas / Respostas

1. Um jogador, na disputa da bola perto da sua área de grande penalidade, perdeu acidentalmente uma bota. Ato contínuo, agarrou-a, continuou a correr e ao ver a bola entrar na sua baliza jogou-a com o pé descalço, evitando deste modo um golo, tendo a bola saído pela sua linha de baliza. Que decisão deveria ter sido tomada?

O árbitro deveria advertir o jogador infrator por comportamento antidesportivo e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto no local da infração (ver lei 13 – local dos pontapés livres).

O árbitro deveria advertir o jogador infrator por infração à lei 4 e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto no local da infração (ver lei 13 – local dos pontapés livres).

O árbitro deveria assinalar pontapé de canto e advertir o infrator por comportamento antidesportivo.

2. Um defensor, fora da sua área de grande penalidade cospe na cara de um adversário que se encontra dentro daquela área. Como agir?

Expulsar o jogador que cuspiu e ordenar a marcação de um pontapé livre direto.

Expulsar o jogador que cuspiu e ordenar a marcação de um pontapé de grande penalidade.

Expulsar o jogador por má educação e ordenar a marcação de um pontapé de um livre indireto no início da ação.

3. O guarda-redes, depois de controlar a bola com as mãos, passa-a para a cabeça de um seu colega de equipa que se encontrava fora da área de grande penalidade. Este ao ver aproximar-se um adversário devolve de imediato a bola ao seu guarda-redes que a volta a agarrar com as mãos? Como proceder nesta situação?

O jogo deve ser interrompido, o guarda-redes será advertido e a sua equipa punida com um pontapé livre indireto por contornar o espírito da lei.

O jogo deve continuar pois não houve qualquer infração às leis do jogo.

O jogo deve ser interrompido, o jogador defensor advertido e a sua equipa punida com um pontapé livre indireto por contornar o espírito da lei.

4. Um suplente está a fazer aquecimento atrás do árbitro assistente n.º 1 e ao ver um adversário que, para o qual foi lançada a bola em profundidade, numa situação claramente prometedora, entra rapidamente no terreno de jogo e saltando para a bola, consegue afastá-la com a cabeça, pela linha lateral. Como decidia perante esta situação?

- Advertia o jogador suplente por reentrar no terreno de jogo sem autorização.
- Advertia o jogador suplente por comportamento antidesportivo.
- Expulsava o suplente (2.ª advertência), uma por comportamento antidesportivo e outra por anular um ataque prometedora.

5. Um jogador executa um pontapé livre direto fora da área de grande penalidade. A bola bate no árbitro e é jogada novamente pelo mesmo jogador. Que decisão deve tomar o árbitro?

- Recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- Conceder um pontapé livre indireto, a favor da equipa adversária, por jogar duas vezes seguidas a bola antes de esta ter sido jogada ou tocada por outro jogador.
- Manda repetir o pontapé livre direto dado que o jogador não teve intenção de tocar de novo na bola.

6. Uma das funções da equipa de arbitragem é vistoriar o terreno de jogo, incluindo-se nessa vistoria as balizas e respetivas redes. Relativamente às redes e balizas em que consiste essa vistoria?

- Verificar se as redes estão bem presas à baliza de forma a não deixarem passar a bola e se os fios utilizados não têm uma espessura inferior a 2,5 mm.
- Verificar se as redes estão bem presas ao solo e à baliza de forma a não deixarem passar a bola e se os fios utilizados não têm uma espessura inferior a 2,5 mm.
- Verificar se as redes estão bem presas ao solo e à baliza de forma a não deixarem passar a bola e se os fios utilizados não têm uma espessura inferior a 2,5 cm.

7. Aquando do sorteio inicial, o capitão da equipa visitada, alegando ato cortesia perante a equipa visitante, recusa-se a participar no mesmo, apesar da insistência do árbitro para que estivesse presente. Qual o procedimento do árbitro perante essa recusa?

- Expulsava o capitão de equipa, ocupando as suas funções o subcapitão indicado na ficha de jogo, não podendo o jogador expulso ser substituído.
- Expulsava o capitão de equipa, ocupando as suas funções o subcapitão indicado na ficha de jogo, podendo o jogador expulso ser substituído.
- Expulsava o capitão de equipa, ocupando as suas funções o subcapitão indicado na ficha de jogo, jogando a equipa com menos um jogador.

8. No decorrer do jogo um animal de grande porte entra em terreno de jogo. O que deve fazer o árbitro?

- O árbitro deve interromper o jogo, de imediato, ir junto do delegado da equipa da casa e pedir que retire o referido animal.
- O árbitro deve mandar seguir o jogo e quando a bola sair do terreno de jogo deve mandar retirar o animal.
- O árbitro deve interromper a partida se o animal interferir no jogo.

9. No momento da execução de um pontapé livre direto concedido à sua equipa, dois jogadores utilizaram táticas de finta para confundir o adversário, o que levou a que alguns jogadores defensores saíssem da barreira e se aproximassem do local da falta, tendo a bola sido intercetada por um desses defensores. Que fazer.

- O árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador que intercetou a bola e mandar repetir o livre direto.
- O árbitro deve interromper o jogo e mandar repetir o livre direto.
- O árbitro deve interromper o jogo, advertir o marcador e mandar repetir o livre direto.

10. Na marcação de um pontapé livre direto ou indireto, se o marcador introduzir a bola diretamente na sua baliza, o jogo recomeça sempre com um pontapé de canto?

- Sim, o jogo deve recomeçar sempre com um pontapé de canto contra a equipa do marcador.
- Sim, mas só no caso do livre executado ter sido direto.

Não. Se o livre for fora da área de grande penalidade do executante o jogo deverá realmente recomeçar com um pontapé de canto, mas se for dentro daquela área deverá ser repetido.

11. Após a obtenção do golo, o jogador que o marcou, para expressar a sua satisfação, corre para fora do terreno e com as duas mãos abana freneticamente a vedação junto dos sócios da sua equipa, que se lançam em massa ao seu encontro. Como deverá proceder o árbitro?

- Nestas circunstâncias o árbitro deve advertir o jogador.

Nestas circunstâncias o árbitro não deve agir.

- Nestas circunstâncias o árbitro deve advertir o jogador verbalmente e mencionar tal facto no relatório do jogo.

12. Existem 3 situações que, segundo a lei 13, devem ser observadas, quando é executado um pontapé livre fora da área de grande penalidade. Quais são?

- Todos os jogadores da equipa adversária devem encontrar-se a, pelo menos, 9,15m da bola, até que esta entre em jogo; a bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova; o pontapé livre deve ser executado no local onde a falta foi cometida de acordo com o tipo de infração.

Todos os jogadores da equipa adversária devem encontrar-se a, pelo menos, 9,15m da bola, até que esta entre em jogo; a bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova; o pontapé livre deve ser executado no local onde a falta foi cometida ou no local onde a bola se encontrava quando a infração foi cometida, segundo o tipo de infração.

- Todos os jogadores devem encontrar-se a, pelo menos, 9,15m da bola, até que esta entre em jogo; a bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova; o pontapé livre deve ser executado no local onde a falta foi cometida ou no local onde a bola se encontrava quando a infração foi cometida, segundo o tipo de infração.

13. O guarda-redes choca com um colega e um jogador adversário, necessitando todos de assistência médica. O guarda-redes foi o primeiro a recuperar e só depois os restantes jogadores. Deverá o árbitro ordenar a saída dos dois jogadores?

- Sim. Dado que o choque não foi entre o guarda-redes e um jogador de campo, os jogadores devem sair do terreno de jogo.

Sim. Dado que o guarda-redes recuperou primeiro, os jogadores devem sair do terreno de jogo.

- Não. Nestas circunstâncias os jogadores podem continuar no terreno de jogo.

14. Na marcação de um pontapé livre, o jogador executante pontapeia a bola intencionalmente contra um adversário, de forma negligente, para poder em seguida continuar a jogá-la. Como deve proceder o árbitro?

O árbitro deve interromper o jogo e punir a sua equipa com um pontapé-livre direto contra a equipa do jogador faltoso no local em que atingiu o adversário.

- Deve deixar prosseguir o jogo, pois nenhuma infração foi cometida.

- O árbitro deve interromper o jogo, advertir o infrator e punir a sua equipa com um pontapé-livre direto contra a equipa do jogador faltoso no local em que atingiu o adversário.

15. No decurso de uma jogada, um jogador passa a bola a um colega que está em fora de jogo. O assistente levantou a bandeirola. Entretanto a bola, na sua trajetória, perde as suas condições legais. O árbitro interrompeu o jogo e pediu uma bola nova. O que deve fazer em seguida?

Se na opinião do árbitro, o jogador em posição de fora de jogo não participou ativamente na jogada, deve recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto contra a equipa desse jogador, executado no local da infração.

Se na opinião do árbitro, o jogador em posição de fora de jogo participou ativamente na jogada, deve recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto contra a equipa desse jogador, executado no local da infração.

Se na opinião do árbitro, o jogador em posição de fora de jogo participou ativamente na jogada, deve recomeçar o jogo com um pontapé livre contra a equipa desse jogador, executado no local da infração.

16. Ao executar-se um pontapé livre, o jogador encarregado da sua execução levanta a bola com o bico da bota para um seu colega que se encontrava ao seu lado, o qual, aplicando um forte pontapé, introduz a bola na baliza adversária. Deverá, nestas circunstâncias, validar-se ou não este golo?

Segundo as leis de jogo, esta forma de executar o livre não é permitida, por isso este deverá ser repetido e o jogador advertido por comportamento antidesportivo.

O golo não deverá ser validado porque o pontapé livre foi executado de forma incorreta.

O golo deverá ser validado porque o pontapé livre foi executado de forma correta.

17. Com o jogo a decorrer, um jogador situado dentro da sua própria área de grande penalidade atira a sua caneleira a um adversário, com clara intenção de agressão. Esse jogador deve ser expulso. E tecnicamente como deve agir o árbitro?

Deve assinalar grande penalidade, pontapé livre direto, ou pontapé livre indireto.

Deve assinalar grande penalidade ou pontapé livre direto.

Deve assinalar uma grande penalidade.

18. Quando o árbitro dá ordem para a execução de um pontapé livre indireto, até que momento deve ter o braço levantado?

Deverá manter o braço nessa posição até que a bola toque noutro jogador.

Deverá manter o braço nessa posição até que o livre seja executado e até que a bola toque num adversário ou saia do jogo.

Deverá manter o braço nessa posição até que o livre seja executado e até que a bola toque noutro jogador ou saia do jogo.

19. O jogador com a camisola n.º 8 vai ser substituído pelo jogador com a n.º 12. O jogador n.º 8 deixa o terreno de jogo. Antes de entrar no terreno, o jogador n.º 12 agride um adversário que se encontrava sobre a linha lateral. Que decisão deve tomar o árbitro?

O suplente n.º 12 é expulso por conduta violenta com a exibição do cartão vermelho.

O suplente n.º 12 é expulso por brutalidade com a exibição do cartão vermelho. O jogador com a camisola n.º 8 pode continuar como jogador efetivo, visto que a substituição não foi consumada.

O suplente n.º 12 é expulso por conduta violenta com a exibição do cartão vermelho. O jogador com a camisola n.º 8 pode ser substituído por outro suplente ou pode continuar como jogador efetivo, visto que a substituição não foi consumada.

20. Como proceder se, no início do jogo, entrar um suplente no terreno de jogo em vez de um efetivo sem que o árbitro tenha sido informado dessa mudança?

O árbitro não deve permitir que o suplente continue em jogo e exigirá a sua saída, para que o processo da substituição possa ser regularizado, devendo o árbitro mencionar esse facto no seu relatório às autoridades competentes.

O árbitro deve permitir que o suplente continue em jogo, o número de substituições permitidas para a equipa mantem-se e o árbitro deve mencionar esse facto no seu relatório para as autoridades competentes.

O árbitro deve permitir que o suplente continue em jogo, contudo este deverá ser advertido, porém o número de substituições permitidas para a equipa mantem-se.