



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

Teste Regulamentar Observadores

ÉPOCA
2013/2014

DATA
11-01-2014

Futebol 11

Local
Escola Secundária
José Falcão

TESTE
N.º 13

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo ☐ na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do X na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com ☐.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 60 minutos

Perguntas / Respostas

1. A que distância do terreno de jogo se pode colocar publicidade no solo?

- ☒ A publicidade no solo deve situar-se pelo menos a 1 metro de distância no exterior das linhas que delimitam o terreno de jogo.
- ☐ Pode colocar-se a um metro de distância das linhas que delimitam o terreno de jogo e dentro da baliza mantendo essa distância.
- ☐ A publicidade pode colocar-se a 1 metro das linhas que delimitam o terreno de jogo.

2. Qualquer jogador de campo pode trocar de lugar com o seu guarda-redes?

- ☐ Sim, se essa equipa ainda tiver substituições para efetuar.
- ☐ Sim, desde que o árbitro seja informado e essa troca se faça no terreno de jogo.
- ☒ Sim, se para tal o árbitro seja informado e a substituição seja efetuada numa paragem de jogo.

3. Uma equipa iniciou um jogo só com onze jogadores. No banco não tinha qualquer suplente. Após o jogo se iniciar, apareceram quatro jogadores que se equiparam e foram para o banco, tendo três deles sido utilizados pelo treinador. Diga o que torna esta situação possível e legal?

- ☐ Os três jogadores eram elementos que pertenciam a equipa. Eram habituais titulares.
- ☐ Os elementos retardatários só foram para o banco e poderão ser utilizados porque possuíam cartão de jogador passado pela organização e tinha sido dado conhecimento ao árbitro que eles chegariam mais tarde.
- ☒ Os elementos retardatários podem ir para o banco porque o árbitro teve conhecimento prévio e já faziam parte da relação de técnicos e jogadores, antes do início do jogo.

4. O árbitro de uma forma precipitada interrompeu o jogo para advertir um jogador que trazia uma joia. Diga como deverá recomeçar o jogo?

- ☒ O árbitro deverá reiniciar o jogo com a marcação de um pontapé livre-indireto contra a equipa desse jogador, a executar no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção. (ver Lei 13- Local de pontapés livre).
- ☐ O árbitro deverá reiniciar o jogo com a marcação de um pontapé livre-direto contra a equipa desse jogador, a executar no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção. (ver Lei 13- Local de pontapés livre).
- ☐ O árbitro deverá reiniciar o jogo com a marcação de um pontapé livre-indireto contra a equipa desse jogador, a executar no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção. Salvo se esta estivesse na área de baliza, aquando da interrupção. Aí seria em cima da linha da área de baliza paralela à linha de baliza no local mais próximo onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

5. O árbitro vai efetuar a execução de uma bola ao solo e convida as duas equipas a participar, tendo uma delas recusado. O que deve fazer, neste caso?

- ☒ Deve efetuar a bola ao solo mesmo só com uma equipa, pois não é obrigatório que as duas equipas participem.
- ☐ O árbitro deve falar com o capitão para a sua equipa participar na bola ao solo. Caso este não aceite, acaba o jogo.
- ☐ O árbitro deve falar com o capitão de equipa ou com o seu delegado, para a convencer a participar na bola ao solo. Caso não o façam, termina o jogo.

6. Em que circunstâncias o árbitro terá obrigação de atuar segundo a informação de um seu árbitro assistente?

- ☐ Quando o árbitro assistente tiver a certeza que acertou.
- ☒ Quando forem cometidas faltas em que os árbitros assistentes estejam mais perto da ação que o árbitro (incluindo excecionalmente qualquer infração cometida dentro da área de grande penalidade) e o árbitro aceite a sua decisão.
- ☐ Quando o árbitro estiver tapado.

7. Por algumas circunstâncias o árbitro pode suspender definitivamente o jogo antes do tempo regulamentar. Diga algumas dessas circunstâncias.

- ☒ Terreno impróprio ou impraticável, invasão do terreno por parte do público e a força pública não o possa evitar, existência de corpo estranho impossível de ser removido, falta de bolas, baliza partida, número insuficiente de jogadores, falta de visibilidade, intempéries violentas, etc.
- ☐ Terreno impróprio ou impraticável, invasão do terreno por parte do público e a força pública não o possa evitar, falta de bolas, número insuficiente de jogadores, falta de visibilidade, lençóis de água, intempéries violentas.
- ☐ Terreno impróprio ou impraticável, invasão do terreno por parte do público e a força pública não o possa evitar, baliza partida, número insuficiente de jogadores, falta de visibilidade, falta de redes, intempéries violentas.

8. Normalmente quando a bola é detida por um corpo estranho, o árbitro interrompe o jogo e efetua uma bola ao solo. Será sempre assim.

- ☐ Sim, sempre que a bola embater num corpo estranho é bola ao solo.
- ☐ É bola ao solo se não houver lugar à lei da vantagem.
- ☒ Não será assim se a bola bater num corpo estranho quando da execução de um pontapé de grande penalidade, em que o pontapé de grande penalidade será repetido.

9. **O jogador que executa o pontapé de saída, introduz diretamente a bola na baliza adversária. Como deve ser recomeçado o jogo?**
- ☒ Com um pontapé de recomeço do jogo pela equipa adversária.
 - ☐ O jogo recomeça com pontapé de baliza para a equipa adversária.
 - ☐ O jogo recomeça com pontapé de canto.
10. **Uma equipa que joga com 12 jogadores sofre um golo e o árbitro apercebe-se disso antes do reinício de jogo. Que decisão ele deve tomar?**
- ☐ Validará o golo. Expulsará o jogador nº 12 por comportamento antidesportivo e determinará a sua saída do campo de jogo.
 - ☒ Validará o golo. Advertirá o 12º jogador por comportamento antidesportivo e determinará a sua saída do campo de jogo.
 - ☐ Validará o golo. O árbitro determinará a sua saída do campo de jogo.
11. **Um jogador defensor deixa o campo de jogo pela sua linha de baliza para deixar o seu adversário em posição de fora de jogo. Qual será a decisão do árbitro?**
- ☐ Dará continuidade à partida, se puder aplicar a lei da vantagem. Quando a bola estiver fora de jogo, o árbitro advertirá o defensor por comportamento antidesportivo.
 - ☒ Dará continuidade à partida, caso possa aplicar a lei da vantagem. Quando a bola não estiver em jogo, o árbitro advertirá o defensor por abandonar o terreno de jogo sem sua autorização.
 - ☐ Deixará o jogo continuar.
12. **Um jogador lesiona-se e fica estendido no solo. O árbitro vai junto dele, fala com ele, e chama a equipa médica para o assistir. Quando chegam junto do jogador lesionado, já lhe tinha passado a dor e já se estava a levantar. Deve o árbitro mandá-lo sair do terreno?**
- ☐ Não, porque a equipa médica foi chamada e entrou em terreno de jogo para prestar assistência ao jogador lesionado, mas tal não era necessário.
 - ☐ Sim, porque a equipa médica foi chamada e entrou em terreno de jogo para prestar assistência ao jogador lesionado, sendo que este não conseguiu recuperar dentro do terreno de jogo.
 - ☒ Sim, porque a equipa médica foi chamada e entrou em terreno de jogo para prestar assistência ao jogador lesionado.
13. **Para driblar um adversário, um atacante sai voluntariamente do terreno de jogo. No momento em que passa pelo banco de suplentes adversário, ofende o médico. Qual será a decisão do árbitro?**
- ☐ Advertirá o jogador infrator e punirá a sua equipa com um livre indireto.
 - ☐ Expulsará o jogador infrator e punirá a sua equipa com um livre indireto.
 - ☒ Expulsará o jogador infrator e fará uma bola ao solo.
14. **Só o treinador pode dar instruções a partir da área técnica?**
- ☐ Sim, apenas o treinador poderá dar instruções a partir da área técnica.
 - ☒ Uma só pessoa de cada vez está a autorizada a dar instruções táticas dentro da área técnica.
 - ☐ Só o treinador ou o treinador adjunto poderão dar instruções táticas dentro da área técnica.
15. **Um jogador atacante, na disputa da bola com o guarda-redes, cai para dentro da baliza. A bola continuou em jogo na posse de um defensor que passa a bola ao seu guarda-redes. Nesse momento, o jogador atacante que tinha caído para dentro da baliza reentra em campo, intercepta a bola e faz golo. Como deve proceder o árbitro?**
- ☐ Não validar o golo e advertir o jogador atacante por comportamento antidesportivo.
 - ☒ Validar o golo por considerar que a saída do terreno de jogo do atacante se deveu a um acidente normal de jogo.
 - ☐ Não validar o golo e assinalar fora-de-jogo.

16. Um jogador executa um lançamento lateral, enviando a bola diretamente para o seu guarda-redes que a controla com as mãos. O árbitro interrompe o jogo, assinala a infração. Como deve então agir o árbitro e onde exatamente deve o jogo recomeçar?

- ☐ O jogo deve recomeçar com um pontapé-livre indireto contra a equipa do guarda-redes, no local onde ele controlou a bola com as mãos.
- ☒ O árbitro deve recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a equipa do guarda-redes, no local onde ele controlou a bola com as mãos, salvo se foi dentro da área de baliza, caso em que deve ser executado sobre a linha da área de baliza paralela à linha de baliza, no ponto mais próximo do local em que a infração foi cometida.
- ☐ O árbitro deve recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a equipa do guarda-redes, no local onde ele controlou a bola com as mãos, salvo se foi dentro da área de baliza, caso em que o pontapé-livre deve ser executado sobre a linha da área de baliza, no ponto mais próximo do local em que o guarda-redes cometeu a infração. Considera-se que o guarda-redes incorreu em comportamento antidesportivo.

17. Cada vez mais os jogadores estão a utilizar quantidades excessivas de fita adesiva externamente nas suas meias. Indique em que circunstâncias isso é permitido.

- ☐ É permitido se a fita não criar perigo para os intervenientes, devendo ser da mesma cor das meias e aplicada externamente.
- ☐ É permitido se a fita adesiva for aplicada externamente, podendo ser da mesma cor que a parte da meia em que é aplicada.
- ☒ É permitido se a fita adesiva ou outro material semelhante for aplicada externamente, devendo ser da mesma cor que a parte da meia em que é aplicada.

18. Existem determinados procedimentos que têm de ser respeitados, tanto nos pontapés-livres diretos como indiretos. Indique-os.

- ☒ A bola deve estar imóvel quando se executa o pontapé-livre e o executante não poderá voltar a jogar a bola antes de esta ter tocado noutro jogador.
- ☐ A bola deve estar imóvel quando se executa o pontapé-livre. Todos os jogadores da equipa adversária devem encontrar-se pelo menos a 9,15 mts da bola.
- ☐ Todos os jogadores da equipa adversária devem permanecer fora da área de grande penalidade até que a bola esteja em jogo, sendo que a bola deve estar imóvel quando se executa o pontapé-livre.

19. Indique o que se entende sobre “Impedir a progressão de um adversário”.

- ☒ Colocar-se na trajetória do adversário para o obstruir, bloquear, abrandar a sua corrida, ou obrigá-lo a mudar de direção, sem que a bola se encontre a uma distância jogável para ambos os jogadores.
- ☐ Encontrar-se no caminho do adversário, bloquear, abrandar a sua corria, ou obrigá-lo a mudar de direção, sem que a bola se encontre a uma distância jogável para ambos os jogadores.
- ☐ Colocar-se na trajetória do adversário para o obstruir, bloquear, não detenha o adversário fazendo uso dos braços, ou obrigá-lo a mudar de direção, sem que a bola se encontre a uma distância jogável para ambos os jogadores.

20. Um defensor agarra-se à trave e, por isso, tira a bola com a cabeça, evitando o golo. O árbitro...

- ☐ Não tomará nenhuma medida disciplinar. O jogo será reiniciado com um livre indireto a favor da equipa adversária.
- ☐ O árbitro expulsará o jogador. O jogo será reiniciado com um livre indireto a favor da equipa adversária.
- ☒ Advertirá o jogador. O jogo será reiniciado com um livre indireto a favor da equipa adversária.