



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

Teste Regulamentar Observadores

ÉPOCA
2013/2014

DATA
29-03-2014

Futebol 11

Local
Complexo Desportivo
do Luso

TESTE
N.º 20

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo ☒ na resposta que considere correta.

Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos.

Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do ☐ na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com ☐.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 60 minutos

Perguntas e respostas

1. A publicidade vertical deve colocar-se no mínimo a que distância das linhas que delimitam o terreno de jogo?

- ☐ A 1 metro das redes da baliza assim como das linhas laterais.
- ☒ A 1 metro das linhas laterais, à mesma distância da linha de baliza, quanto a profundidade das redes da baliza e a 1 metro da distância das redes da baliza.
- ☐ Nas linhas laterais pode ficar a mais de 1 metro se houver espaço. Na linha de baliza deve manter-se a pelo menos 1 metro das referidas linhas.

2. Um jogador suplente entra em terreno de jogo sem autorização do árbitro e agarra um jogador adversário que seguia isolado para a baliza da equipa do suplente. Como deve agir o árbitro?

- ☐ Se tiver que aplicar a lei da vantagem, na primeira interrupção deve advertir o jogador suplente.
- ☐ Se o árbitro interrompeu a partida deve advertir o jogador suplente e ordenar a marcação de um livre indireto no local onde agarrou o jogador adversário.
- ☒ O árbitro deve interromper o jogo de imediato e mandar executar um pontapé livre indireto contra a sua equipa no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção. Ver Lei 13 local dos pontapés-livres. O jogador deve ser expulso.

3. Um jogador atacante impede o guarda-redes de soltar a bola das mãos. O árbitro com um ângulo aberto da jogada interrompe o jogo, adverte o jogador infrator e recomeçou-o com um pontapé-livre indireto a favor da equipa do guarda-redes. Indique se a decisão está correta.

- ☒ Sim, considera-se correta se o avançado infringiu com persistência as “Leis do Jogo”.
- ☐ Sim, se o avançado entrou em contacto com o guarda-redes e atuou sem precaução.
- ☐ Sim, se o avançado mostra falta de atenção, perturbando o guarda-redes no momento em que soltava a bola das mãos.

4. Um jogador suplente entra em terreno de jogo mas não interfere na jogada que dá o golo à sua equipa. O que deve fazer o árbitro?

- ☐ Pela razão de o jogador suplente não interferir na jogada que deu o golo à sua equipa, o árbitro deve validar o golo e adverti-lo por comportamento antidesportivo.
- ☒ O árbitro deve invalidar o golo. Adverte o jogador e recomeça com pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção. (ver Lei 13 local de pontapés livre).
- ☐ O árbitro deve invalidar o golo, advertir o jogador suplente e recomeçar com lançamento de bola ao solo no local onde esta se encontrava no momento da interrupção, salvo se esta estava na área de baliza. Nesse caso a bola ao solo deve ser efetuada em cima da linha da área de baliza, paralela a linha de baliza, no local mais próximo onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

5. Um jogador atacante conduz a bola e faz um passe para trás. Um colega corre e recebe a bola, o árbitro-assistente levanta a bandeira, assinalando fora de jogo. O árbitro apercebe-se do lance e vendo que o árbitro-assistente tinha razão, correspondeu de imediato, interrompendo o jogo. Será possível o árbitro-assistente ter razão?

- ☒ Sim, se o jogador já se encontrava em posição de fora-de-jogo.
- ☐ Sim, se o jogador que recebe a bola tira vantagem da sua situação.
- ☐ Sim, se o jogador colega do atacante interferir no jogo.

6. Os livres são marcados no local em que as infrações são cometidas. Cite exceções a esta regra.

- ☒ São exceções a esta regra os pontapés-livres marcados dentro da área de baliza, as faltas cometidas à distância e a entrada, reentrada ou saída do terreno de jogo sem autorização do árbitro.
- ☐ São exceções a esta regra os pontapés-livres marcados dentro da área de baliza, as faltas cometidas à distância.
- ☐ São exceções a esta regra os pontapés-livres marcados dentro da área de baliza, as faltas cometidas à distância e reentrada ou saída do terreno de jogo sem autorização do árbitro.

7. Dois jogadores da mesma equipa travam-se de razões e começam a agredir-se mutuamente. Os colegas têm dificuldade em separá-los. Entretanto, o árbitro apita fortemente, corre para o local e consegue serenar os ânimos. O que deverá fazer em seguida?

- ☐ Deve expulsar os dois jogadores que se agrediram mutuamente e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local das agressões ou da bola.
- ☐ Deve expulsar os dois jogadores que se agrediram mutuamente e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local da bola.
- ☒ Deve expulsar os dois jogadores que se agrediram mutuamente e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local das agressões.

8. Quando o guarda-redes solta a bola das mãos para a pontapear, um adversário interceta a bola antes que ela toque no chão. Esta situação é permitida?

- ☐ O árbitro não deve interromper o jogo por esse motivo. Na primeira interrupção deve advertir o jogador por comportamento antidesportivo.
- ☐ Não. Impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos não é permitido, pelo que o jogador que cometeu a infração deve ser advertido e a sua equipa punida com um pontapé-livre indireto no local da infração.
- ☒ Não. Impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos não é permitido. A equipa do jogador infrator deve ser punida com um pontapé-livre indireto no local da infração.

9. Os árbitros devem estar sempre alerta com os jogadores que infringem as “Leis do Jogo” com persistência. Qual o número de infrações que está definido a partir do qual se pode falar de persistência?

- ☒ Não está definido o número a partir do qual se pode falar de persistência. É matéria de apreciação do árbitro, que deve ser avaliada numa perspetiva de gestão do jogo.
- ☐ Quando um jogador cometa um certo número de infrações da mesma natureza, deve ser advertido por infração persistente às leis do jogo.
- ☐ Considera-se que a Lei 5 não dá autoridade de apreciação ao árbitro, que deve ser avaliada numa perspetiva de gestão do jogo.

10. Com a bola em jogo, um jogador da equipa defensora lança uma caneleira para dentro da sua área de grande penalidade. Este objeto atinge o árbitro, que está dentro da referida área. O árbitro...

- ☐ Expulsará o jogador por conduta violenta. O jogo será reiniciado com bola ao solo.
- ☐ Expulsará o jogador por conduta violenta. O jogo será reiniciado com uma grande penalidade a favor da equipa adversária.
- ☒ Expulsará o jogador por conduta violenta. O jogo será reiniciado com livre indireto.

11. Em qual das situações abaixo mencionadas não existe infração de fora de jogo?

- ☐ Quando a bola ressaltar num adversário.
- ☒ Na execução de uma grande penalidade.
- ☐ Em todos os casos anteriores é possível haver infração de fora de jogo.

12. O guarda-redes tem a bola nas suas mãos. No momento em que ele lança a bola para o ar para a chutar, um adversário, subtilmente, tira-a e marca um golo. O árbitro...

- ☐ Validará o golo, porque o atacante tirou a bola do guarda-redes limpamente.
- ☒ Marcará um livre indireto a favor da equipa do guarda-redes.
- ☐ Marcará um livre direto a favor da equipa do guarda-redes por este ter sido impedido de colocar a bola em jogo.

13. Um jogador está com a posse de bola. Quando se percebe que tem um adversário na sua frente, sai do terreno de jogo para driblá-lo. O adversário agarra-o fora do campo. Se não houver vantagem, o árbitro...

- ☒ Advertirá o adversário por comportamento antidesportivo e determinará o reinício de jogo através de uma bola ao solo, no local em que a bola estava quando o jogo foi interrompido.
- ☐ Advertirá o adversário por comportamento antidesportivo. O jogo será reiniciado com um livre direto, no local em que a bola estava quando o jogo foi interrompido.
- ☐ Advertirá o adversário por comportamento antidesportivo. O jogo será reiniciado com um livre indireto, no local em que a bola estava no momento da interrupção.

14. O árbitro fica, temporariamente, incapacitado de observar a jogada, porque a bola lhe bateu no rosto. Logo de seguida, um golo é marcado. Este pode ser validado?

- ☒ Sim, desde que os árbitros assistentes e o quarto árbitro sejam consultados.
- ☐ Sim, pois todos sabem que a bola entrou na baliza. Por isso, o árbitro validará o golo.
- ☐ Não, pois ele não viu o que aconteceu.

15. Um jogador, que já havia sido advertido com um cartão amarelo, deixa o terreno de jogo para provocar um fora de jogo. O árbitro aplica a lei da vantagem e, nesse momento, o jogador que havia saído intencionalmente, regressa ao terreno de jogo e domina a bola com o pé. Qual será a decisão do árbitro?

- ☐ O árbitro adverti-lo-á e expulsá-lo-á por segunda advertência.
- ☐ O árbitro adverti-lo-á e expulsá-lo-á por segunda advertência. O jogo será reiniciado com um livre indireto a favor da equipa adversária, no local em que a infração foi cometida.
- ☒ O árbitro adverti-lo-á novamente e expulsá-lo-á por segunda advertência. O jogo será reiniciado com um livre indireto a favor da equipa adversária, no local em que a bola estava no momento da interrupção de jogo.

16. Um jogador executa rapidamente um livre. Um adversário que está perto da bola impede, deliberadamente, a execução rápida. Qual será a decisão do árbitro?

- ☐ Deixará o jogo continuar.
- ☐ Advertirá o adversário por retardar o jogo, na paragem de jogo seguinte.
- ☒ Advertirá o adversário e determinará a repetição do livre.

17. Um jogador, após ter recebido a autorização do árbitro, sai do terreno de jogo para ser substituído, mas, antes de deixá-lo, agride o seu adversário com uso de força excessiva. O árbitro...

- ☐ Expulsará o jogador, permitirá a substituição e determinará o reinício de jogo conforme as Leis do Jogo.
- ☐ Expulsará o jogador e não permitirá a substituição. O jogo será reiniciado com um livre indireto a favor da equipa adversária.
- ☒ Expulsará o jogador e não permitirá a substituição. Poderá haver outra substituição. O jogo será reiniciado conforme as Leis de Jogo.

18. Um jogador substituto de cada equipa está dentro do terreno de jogo no momento em que uma das equipas marca um golo. O árbitro...

- ☐ Invalidará o golo, advertirá os jogadores por comportamento antidesportivo e determinará a saída deles do campo de jogo. O jogo será reiniciado com um livre indireto no local em que a bola foi tocada por último antes de entrar na baliza.
- ☒ Invalidará o golo, advertirá os jogadores por comportamento antidesportivo e determinará a saída de ambos os jogadores do terreno de jogo. O jogo será reiniciado com bola ao solo na área de baliza.
- ☐ Invalidará o golo, advertirá os jogadores por comportamento antidesportivo e determinará a saída deles do campo de jogo. O jogo será reiniciado com livre indireto na área de baliza.

19. Quais as circunstâncias que o árbitro deve analisar para decidir se deve ou não aplicar a lei da vantagem?

- ☒ A gravidade da infração: se a infração implica uma expulsão, o árbitro deve interromper o jogo e expulsar o jogador, a menos que exista uma clara oportunidade de golo. O local onde a falta foi cometida: quanto mais próximo da baliza adversária, mais a vantagem poderá ser proveitosa. A oportunidade imediata de um ataque perigoso contra a baliza adversária. O ambiente em que o jogo decorre.
- ☐ A gravidade da infração: se a infração implica uma sanção disciplinar, o árbitro deve interromper o jogo e atuar de imediato sobre o jogador, a menos que exista uma clara oportunidade de golo. O local onde a falta foi cometida: quanto mais próximo da baliza adversária, mais a vantagem poderá ser proveitosa. A oportunidade imediata de um ataque perigoso contra a baliza adversária. O ambiente em que o jogo decorre.
- ☐ A gravidade da infração: se a infração implica uma expulsão, o árbitro deve interromper o jogo e expulsar o jogador, a menos que exista uma clara oportunidade de golo. O local onde a falta foi cometida: quanto mais longe da baliza adversária, mais a vantagem poderá ser proveitosa. A oportunidade imediata de um ataque perigoso contra a baliza adversária. O ambiente em que o jogo decorre.

20. Em que situação pode o árbitro revogar uma sua decisão?

- ☐ Pode revogar uma sua decisão se verificar que se enganou ou por indicação do seu árbitro assistente, se o jogo ainda não tiver recomeçado ou terminado.
- ☒ Pode revogar uma sua decisão se verificar que se enganou ou por indicação do seu árbitro assistente ou do quarto árbitro, se o jogo ainda não tiver recomeçado ou terminado.
- ☐ Pode revogar uma sua decisão se verificar que se enganou por indicação do seu árbitro assistente ou quarto árbitro, se o jogo ainda não tiver terminado.