



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

Teste Regulamentar Árbitros C4

ÉPOCA
2013/2014

DATA
07-09-2013

Futebol 11

Local
Escola Secundária
José Falcão

TESTE
N.º 4

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo ☐ na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do **X** na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com ☐.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 60 minutos

Perguntas / Respostas

1. Para que serve a linha do meio campo?

- ☒ Serve para definir a colocação dos jogadores por ocasião de um pontapé de saída e também para definir a posição de fora de jogo.
- ☐ Serve para dividir o terreno de jogo a meio.
- ☐ Serve para separar qual é o terreno de jogo de uma e outra equipa.

2. Diga qual das seguintes respostas cumpre com as exigências da lei 2?

- ☐ A bola é esférica ou oval, é feita de cabedal ou de outro material equivalente, tem uma circunferência de 70 cm no máximo e de 68 cm no mínimo.
- ☒ A bola é esférica, é feita de couro ou de outro material equivalente, tem uma circunferência de 70 cm no máximo e de 68 cm no mínimo.
- ☐ A bola é esférica, é feita de couro ou de material sintético, tem uma circunferência de 68 cm no mínimo e de 70 cm no máximo.

3. Qual deve ser o procedimento a tomar quando ao intervalo se pretende efetuar uma substituição?

- ☐ O suplente só poderá entrar no terreno de jogo, depois de o árbitro ter sido avisado da substituição.
- ☒ O suplente deverá entrar no terreno de jogo pela linha de meio campo depois de o árbitro ter sido avisado da substituição.
- ☐ O suplente poderá entrar no terreno de jogo pela linha de meio campo antes de o árbitro ter sido avisado da substituição.

4. Um jogador utiliza uma camisola vermelha com mangas (curtas) brancas. De que cor poderão ser as mangas da camisola interior, se a usar?

- ☐ Vermelhas
- ☐ Brancas ou vermelhas
- ☒ Brancas

5. Que restrições sofrem os poderes do árbitro durante as interrupções de jogo?

- ☒ O árbitro deixa de ter poderes técnicos.
- ☐ O árbitro deixa de ter poderes técnicos e disciplinares.
- ☐ O árbitro deixa de ter poderes disciplinares.

6. O árbitro autorizou um jogador lesionado a voltar ao jogo pela linha de baliza. Em que circunstâncias isso é possível sem desrespeitar as instruções em vigor?

- ☒ Apenas se o jogo estiver interrompido.
- ☐ Desde que o jogo esteja a decorrer no seu meio campo.
- ☐ Desde que o jogo esteja a decorrer no meio campo adversário.

7. Se na execução de um pontapé livre indireto o jogador executante introduz a bola na sua própria baliza, como deve recomeçar o jogo?

- ☐ Deverá recomeçar com um pontapé de baliza a favor da equipa do executante.
- ☒ Deverá recomeçar com um pontapé de canto a favor da equipa adversária do executante.
- ☐ Deverá ser repetido o pontapé livre indireto.

8. Com o jogo a decorrer um jogador defensor agride com um soco um seu adversário que se encontrava fora da área de grande penalidade. Como deverá agir o árbitro?

- ☒ Expulsa o infrator e manda recomeçar o jogo com um pontapé livre direto a favor da equipa adversária.
- ☐ Expulsa o infrator e manda recomeçar o jogo com um pontapé de grande penalidade.
- ☐ Expulsa o infrator e manda recomeçar o jogo com uma bola ao solo.

9. A bola vai a entrar na baliza. Um defesa colocado sobre a linha de golo, em último recurso, mete-lhe as mãos, mas não impede que ela entre. Como deve agir o árbitro?

- ☒ Adverte o jogador e valida o golo.
- ☐ Adverte o jogador e assinala grande penalidade.
- ☐ Expulsa o jogador e assinala grande penalidade.

10. Que atitude deverá tomar o árbitro quando um jogador, que acaba de obter um golo, salta por cima dos painéis publicitários para festejar o seu êxito?

- ☐ Deve advertir o jogador por trepar os painéis publicitários.
- ☒ Não deve intervir porque tal atitude não é proibida.
- ☐ Deve advertir o jogador por retardar o recomeço de jogo.

11. Indique dois recomeços de jogo em que não há infração de fora-de-jogo.

- ☒ Nos pontapés de canto e lançamentos laterais.
- ☐ Nos pontapés de baliza e pontapés livres.
- ☐ Nos pontapés livres indiretos e lançamentos laterais.

12. Identificar e sancionar corretamente a infração de agarrar um adversário é um dever dos árbitros. Diga em que circunstâncias o jogador deve ser advertido ou expulso por esse motivo.

- ☒ Se anularem uma clara ocasião de golo ou um ataque prometedora
- ☐ Se anular uma clara ocasião de golo.
- ☐ Se o fizerem por negligência e imprudência.

13. Que tipo de pontapés livres conhece?

- ☐ Pontapés livres diretos, indiretos e bola ao solo.
- ☒ Pontapés livres diretos e indiretos
- ☐ Pontapés livres diretos, indiretos e grande penalidade.

14. Na marcação de uma grande penalidade o guarda-redes está a marcar com a bota uma linha desde o centro da linha de baliza, enquanto o jogador executante faz um montinho de terra sobre a marca de grande penalidade para colocar a bola. Que decisão toma o Árbitro?

- ☐ Deixa que se execute o pontapé de grande penalidade.
- ☐ Adverte o jogador executante por ser o único culpado de comportamento antidesportivo.
- ☒ Adverte ambos os jogadores por comportamento antidesportivo.

15. Em que circunstância se deve advertir o jogador que se coloque em frente do lançador?

- ☐ Deve ser advertido quando, depois de avisado, persistir em não respeitar a distância regulamentar de 1 metro.
- ☒ Deve ser advertido quando, depois de avisado, persistir em não respeitar a distância regulamentar de 2 metros.
- ☐ Deve ser advertido quando, depois de avisado, persistir em não respeitar a distância regulamentar de 3 metros.

16. Num pontapé livre concedido dentro da área de grande penalidade favorável à equipa defensora, o pontapé pode ser efetuado em qualquer direção?

- ☐ Sim.
- ☐ Não, tem que sempre para a frente.
- ☒ Não. Tem de ser efetuado para o exterior da área de grande penalidade e para terreno de jogo.

17. Quando é que o capitão obrigatoriamente terá de ceder a braçadeira ao subcapitão?

- ☐ Por motivo de receber tratamento.
- ☒ Por motivo de substituição;
- ☐ Apenas por motivo de expulsão.

18. Após o término do jogo, a partir de que momento a equipa de arbitragem pode abandonar o terreno de jogo?

- ☐ Após apitar para o intervalo ou final do jogo.
- ☒ Depois dos jogadores das duas equipas o terem feito.
- ☐ Depois dos jogadores e responsáveis das duas equipas o terem feito.

19. Como deve proceder o árbitro se no momento que se dirige a um jogador para lhe exhibir o cartão amarelo este tiver um comportamento passível de expulsão?

- ☒ Exibe diretamente o vermelho.
- ☐ Exibir o cartão amarelo, seguido do vermelho.
- ☐ Exibir dois cartões amarelos, seguidos do vermelho.

20. Um jogo interrompido aos 15 minutos de jogo da 2ª parte por falta de energia elétrica, deve ser repetido na íntegra ou não?

- ☐ O jogo deve ser realizado na íntegra e com resultado a começar de novo.
- ☐ O jogo deve ser realizado na íntegra e com o resultado que se verificava no momento da interrupção.
- ☒ Deve ser realizado apenas o tempo que faltava para o seu término e com o resultado que se verificava no momento da interrupção.