



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

Teste Intercalar Árbitros C3

ÉPOCA
2013/2014

DATA
25-10-2013

Futebol 11

Local
Escola Secundária
José Falcão

TESTE
N.º 6

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo na resposta que considere correta.

Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos.

Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com .

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 60 minutos

Perguntas / Respostas

1. Em que apetrechos do terreno de jogo é proibida a publicidade comercial?

A publicidade comercial é proibida nas balizas, redes, postes e bandeiras de canto.

É proibida apenas nas balizas e nas redes.

É proibida nas balizas, redes, postes.

2. É permitida alguma espécie de publicidade comercial na bola?

Sim. Desde que também tenha o logótipo da competição, o nome do organizador da competição e a marca do fabricante da bola.

Não. Somente o logótipo da competição, o nome do organizador da competição e a marca do fabricante da bola podem nela figurar.

Não. Somente o nome do organizador da competição e a marca do fabricante da bola podem nela figurar.

3. Será obrigatório que cada equipa tenha um capitão e um seu substituto?

Sim. Está determinado que cada equipa deverá indicar ao árbitro qual o jogador que vai desempenhar as funções de capitão.

Sim. Está determinado que o delegado de cada equipa deverá indicar ao árbitro qual o jogador que vai desempenhar as funções de capitão e bem assim o seu eventual substituto no caso de o capitão ser obrigado a abandonar o terreno de jogo por qualquer circunstância.

Apenas é obrigatório indicar o capitão de equipa.

4. O árbitro tinha ordenado que um jogador tirasse um colar que trazia no pescoço. Passados alguns minutos o árbitro apercebe-se que o jogador continua com ele. Então, apita, chama o jogador e mostra-lhe o cartão amarelo. O jogador terá de sair do terreno, ou poderá ir junto à linha lateral e entregar o colar ao delegado da sua equipa?

O jogador terá que sair do terreno, em obediência à Lei 4.

O jogador não terá que sair do terreno, porquanto, o árbitro constatou que a entrega foi efetuada.

O jogador terá que sair do terreno e só poderá regressar logo após o jogo tenha recomeçado.

5. Quais destes deveres não são atribuídos ao árbitro?

- Controlar o jogo em colaboração com os A.A. e, se for caso disso, com o 4º árbitro.
- Assegurar que o equipamento dos jogadores satisfaz as exigências da Lei 4.
- Quando nos pontapés de grande penalidade o guarda-redes se move para a frente antes que a bola seja chutada e se a bola transpõe a linha de baliza.

6. Qual a função e posicionamento do árbitro assistente nos pontapés da marca de grande penalidade? Diga qual a resposta certa?

- Deve estar posicionado na intercessão da linha da área de baliza com a linha de baliza, para verificar se a bola ultrapassa claramente a linha de baliza. O árbitro assistente deve manter contato visual com o árbitro sem fazer qualquer sinal.
- Deve estar posicionado na intercessão da linha da área de grande penalidade com a linha de baliza, para verificar se a bola ultrapassa claramente a linha de baliza. O árbitro assistente deve manter contato visual com o árbitro dando-lhe sinal em caso de golo.
- Deve estar posicionado na intercessão da linha da área de baliza com a linha de baliza, para verificar se a bola ultrapassa claramente a linha de baliza. O árbitro assistente deve manter contato visual com o árbitro, dando-lhe sinal em caso de golo.

7. Qual o timing correto para que o árbitro mostre o tempo adicional a cada parte do jogo?

- O 4º árbitro ou o árbitro assistente deve mostrar a placa com tempo mínimo de compensação no último minuto de cada período do jogo.
- O 4º árbitro ou o árbitro assistente não são obrigados a mostrar o tempo de compensação em cada período de jogo, só nos casos de campeonatos nacionais.
- O 4º árbitro ou o árbitro assistente deve mostrar a placa com tempo mínimo de compensação no final do último minuto de cada período do jogo.

8. No recomeço de jogo com bola ao solo, quando é que esta entra em jogo?

- A bola antes de tocar no solo, bate no árbitro e sai do terreno de jogo.
- A bola toca no solo mas antes toca num objeto que ali se encontrava, desviando a sua trajetória.
- A bola é lançada ao solo pelo árbitro e no momento em que toca no solo, um jogador joga-a para fora do terreno do jogo.

9. Quando é que a bola está fora de jogo?

- Quando atravessar completamente a linha de baliza ou a linha lateral, quer junto ao solo quer pelo ar e quando o jogo seja interrompido pelo árbitro.
- Quando atravessar completamente a linha de baliza ou a linha lateral e o jogo seja interrompido pelo árbitro.
- Quando o árbitro interrompa o jogo.

10. Aquando da marcação de um golo, o árbitro advertiu um jogador por se manifestar de forma excessiva. Nestas situações, que comportamentos dos jogadores levam os árbitros a exhibir cartões amarelos?

- Fazer gestos provocatórios, de troça ou inflamatórios; trepar as redes da vedação; cobrir a cabeça com a camisola; cobrir a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante.
- Fazer gestos provocatórios, de troça ou inflamatórios; trepar as redes da vedação; tirar a camisola por cima da cabeça ou cobrir a cabeça com a camisola; cobrir a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante.
- Fazer gestos provocatórios, de troça ou inflamatórios; trepar as redes da vedação; tirar a camisola por cima da cabeça; cobrir a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante.

11. Um jogador em fora-de-jogo, recebe um passe de um colega, assinalado pelo árbitro assistente, mas antes que o árbitro apite a assinalar o fora-de-jogo, o defensor dá um soco no referido jogador. Como deve agir o árbitro?
- Interrompe, expulsa o agressor e recomeça com livre indireto.
 - Interrompe, expulsa o agressor e recomeça com livre direto.
 - Interrompe, expulsa o agressor e recomeça com livre indireto, direto ou grande penalidade.
12. Um jogador executa um pontapé livre direto fora da área de grande penalidade. A bola bate no árbitro e é jogada novamente pelo mesmo jogador. Que decisão deve tomar o árbitro?
- Recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo.
 - Conceder um pontapé livre indireto, a favor da equipa adversária, por jogar duas vezes seguidas a bola antes de esta ter sido jogada ou tocada por outro jogador.
 - Manda repetir o pontapé livre direto dado que o jogador não teve intenção de tocar de novo na bola.
13. Quando o árbitro dá ordem para a execução de um pontapé livre indireto, até que momento deve ter o braço levantado?
- Deverá manter o braço nessa posição até que a bola toque noutro jogador.
 - Deverá manter o braço nessa posição até que o livre seja executado e até que a bola toque num adversário ou saia do jogo.
 - Deverá manter o braço nessa posição até que o livre seja executado e até que a bola toque noutro jogador ou saia do jogo.
14. Quando da execução de uma grande penalidade em tempo normal de jogo, a bola bate na barra, rebenta e de seguida entra na baliza. Qual deve ser a decisão do árbitro?
- O árbitro deve validar o golo.
 - O árbitro interrompe o jogo e faz bola ao solo com nova bola.
 - O árbitro interrompe o jogo e faz bola ao solo com uma nova bola a executar em cima da linha da área de baliza paralela à linha de baliza no sítio mais próximo onde a bola rebentou.
15. Um jogador efetuou corretamente um lançamento de bola pela linha lateral sem uma bota. Como deve agir o Árbitro?
- O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o executante, e mandar efetuar um novo lançamento lateral à equipa adversária.
 - O Árbitro deve deixar seguir o jogo, se a bola ficar em poder da equipa adversária.
 - O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o executante, e mandar repetir o lançamento.
16. O guarda-redes está a beber água de uma garrafa que tinha dentro da baliza e é surpreendido por um remate de muito longe. Como não teve tempo para mais, é com a garrafa de plástico que tem na mão que consegue afastar a bola para canto. Como deve então proceder o árbitro?
- Deve interromper o jogo, expulsar o guarda-redes, por anular uma clara oportunidade de jogo. O jogo recomeça com um pontapé livre indireto contra a equipa do infrator.
 - Deve interromper o jogo, advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo. O jogo recomeça com um pontapé-livre indireto.
 - Deve interromper o jogo, advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo. O jogo recomeça com bola ao solo.

17. Um jogador atacante, para impedir o guarda-redes de repor a bola em jogo após uma defesa, agarra-o por um braço no momento em que pontapeia a bola. Como deverá agir o árbitro?

- Deverá interromper o jogo e punir a equipa do infrator com um pontapé livre direto e advertir o jogador atacante.
- Deverá interromper o jogo e punir a equipa do infrator com um pontapé livre direto.
- Deverá interromper o jogo e punir a equipa do infrator com um pontapé livre indireto.

18. Quando por más condições climatéricas, ou por qualquer motivo de força maior independentemente da intervenção humana, não poder iniciar-se ou concluir-se um jogo, este realizar-se-á, no mesmo campo, 24 horas depois. Conhece alguma exceção para que esta situação não se concretize?

- Quando os delegados assinem uma declaração, expressando o seu acordo para que o mesmo se realize em data posterior.
- Quando os delegados assinem uma declaração no relatório de jogo, expressando o seu acordo para que o mesmo se realize em data posterior.
- Quando os delegados juntamente com o árbitro acordem uma data posterior, informando esse facto á entidade organizadora.

19. O árbitro expulsou um jogador efetivo, por comportamento injurioso. Esse jogador recusou-se a sair do terreno de jogo após ser expulso. Diga como deve proceder o árbitro nesta situação?

- O árbitro deve em primeiro lugar pedir a intervenção do capitão de equipa e se este não conseguir, deve pedir a intervenção do delegado ao jogo, se mesmo assim não conseguir deve dar o jogo por terminado.
- O árbitro deve dirigir-se diretamente ao delegado de equipa e se este não conseguir deve dar o jogo por terminado.
- O árbitro deve em primeiro lugar pedir a intervenção do capitão de equipa e se este não conseguir, deve pedir a intervenção do delegado ao jogo, se mesmo assim não conseguir deve solicitar a intervenção da força policial presente.

20. Que procedimento deve o árbitro tomar, quando por motivos de indisciplina do público ou outro, se vê obrigado a não dar continuidade ao jogo?

- Dar conhecimento aos capitães de equipa.
- Dar conhecimento aos delegados dos clubes.
- Todas as anteriores.