



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

Teste Intercalar Árbitros C3

ÉPOCA
2013/2014

DATA
07-02-2014

Futebol 11

Local
Escola Secundária
José Falcão

TESTE
N.º 16

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo ☐ na resposta que considere correta.

Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos.

Se se enganar, coloque um **círculo** à volta do ☐ na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com ☒.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 60 minutos

Perguntas / Respostas

1. Quais as medidas das áreas de baliza?

- ☐ São traçadas duas linhas perpendiculares à linha de baliza a 5,5m do exterior dos postes, prolongando-se para dentro do terreno de jogo 5,5m. São unidas por uma linha paralela à linha de baliza com comprimento de 18,32m.
- ☐ São traçadas duas linhas perpendiculares à linha de baliza a 5,5m do interior de cada poste, prolongando-se para dentro do terreno de jogo 5,5m. São unidas por uma linha paralela à linha de baliza com comprimento de 18,52m.
- ☒ São traçadas duas linhas perpendiculares à linha de baliza a 5,5m do interior dos postes, prolongando-se para dentro do terreno de jogo 5,5m. São unidas por uma linha paralela à linha de baliza com comprimento de 18,32m.

2. A equipa B estava a jogar com oito elementos e a equipa A com onze. Quando a equipa A ia em jogada de perigo para a baliza adversária, dois jogadores da equipa B abandonaram o terreno de jogo, tendo de seguida a equipa A marcado um golo. Como deve agir o árbitro?

- ☐ O árbitro em obediência à aplicação da lei da vantagem, não interrompe o jogo, valida o golo e não o deve recomeçar enquanto a equipa B não tiver o mínimo de jogadores (sete).
- ☒ O árbitro em obediência à aplicação da lei da vantagem, não interrompe o jogo, valida o golo e não o deve recomeçar enquanto a equipa B não tiver o mínimo de jogadores (sete). No caso de essa equipa não apresentar o mínimo de jogadores, o árbitro deve dar o jogo por terminado e relata os fatos no seu relatório.
- ☐ O árbitro não deve aplicar a lei da vantagem, visto que um jogo não se pode realizar com menos de sete jogadores. Deve dar o jogo por terminado e relata os fatos no seu relatório.

3. Nas “Linhas Orientadoras para Árbitros-Interpretação das Leis do Jogo” (Lei 12), são apontadas três formas de agarrar um adversário para o impedir de avançar ou fintar. Assinale quais são.

- ☒ Ajuda das mãos, dos braços ou com o corpo.
- ☐ Ajuda das mãos, pernas ou tronco.
- ☐ Ajuda do tronco, braços ou pernas.

4. **Se no início do jogo um suplente entrar em terreno de jogo em vez de um jogador efetivo e o árbitro não tiver conhecimento, como deve agir o árbitro se se apercebeu passado algum tempo?**
- ☐ O árbitro permite que o jogador suplente continue em jogo, deve no entanto adverti-lo. Essa equipa pode na mesma fazer as substituições recomendadas. O árbitro deve relatar os fatos no seu relatório
 - ☒ O árbitro permite que o jogador suplente continue em jogo, não deve no entanto adverti-lo. Essa equipa pode na mesma fazer as substituições permitidas e o árbitro deve relatar os fatos no seu relatório
 - ☐ O árbitro permite que o jogador suplente continue em jogo, deve no entanto adverti-lo. Essa equipa só pode fazer as substituições recomendadas.
5. **A linguagem corporal é um instrumento que ajuda o árbitro a:**
- ☐ Controlar o jogo e mostrar autoridade.
 - ☐ Mostrar autoridade e domínio de si próprio.
 - ☒ Controlar o jogo, mostrar autoridade e domínio de si próprio.
6. **Um jogador saiu do terreno de jogo para tratar de uma lesão. Entretanto entra em terreno de jogo pensando que o árbitro o autorizou e rasteira um adversário levando o árbitro a interromper o jogo. Diga como deve proceder o árbitro técnica e disciplinarmente?**
- ☐ O árbitro deve recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto, pois a primeira falta foi o fato de o jogador ter entrado em campo sem sua autorização. Deve advertir o jogador e recomeçar no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção. (ver Lei 13- local dos pontapés livre).
 - ☒ O árbitro deve recomeçar o jogo com um pontapé livre direto ou grande penalidade (se o jogador cometeu a infração dentro da sua área de grande penalidade). Deve agir disciplinarmente em conformidade.
 - ☐ O árbitro deve recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto, pelo fato de o jogador ter entrado em campo sem sua autorização. Deve advertir o jogador e recomeçar no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção. (ver Lei 13- local dos pontapés livre).
7. **Um defesa atrasa a bola com os pés para o seu guarda-redes, este transporta-a para dentro da área de grande penalidade e joga-a com as mãos. Qual deve ser a decisão técnica e disciplinar a tomar pelo árbitro?**
- ☐ O árbitro deve deixar prosseguir o jogo, pois o guarda-redes fora da área de grande penalidade é considerado como um jogador de campo e jogou a bola com os pés. Apenas a jogou com as mãos na zona do campo permitida por lei aos guarda-redes.
 - ☒ Interrompe o jogo, assinala pontapé-livre indireto contra a equipa do guarda-redes no local onde ele jogou a bola com as mãos.
 - ☐ Interrompe o jogo, assinala pontapé-livre indireto contra a equipa do guarda-redes no local onde ele jogou a bola com as mãos e adverte-o por tentar contornar o espírito da lei ao controlar a bola com os pés fora da área e a transportar para dentro da mesma jogando-a com as mãos.
8. **Um jogador da equipa A foi expulso. Depois de abandonar o terreno de jogo, o jogo prosseguiu e passado alguns instantes o referido jogador expulso entra em campo sem interferir e a sua equipa marca um golo. Diga como deve proceder o árbitro?**
- ☐ O árbitro deve validar o golo e manda retirar o referido elemento.
 - ☐ O árbitro deve invalidar o golo, visto tratar-se de um elemento afeto à equipa que marcou o golo.
 - ☒ O árbitro deve validar o golo, visto tratar-se de um elemento estranho que não teve interferência no lance. Mandar retirar o referido elemento.

9. Manifestar a sua alegria aquando da marcação de um golo é autorizado e compreensível. Em que circunstâncias poderão se advertidos os jogadores quando se manifestam depois de um golo?

☒ Fazendo gestos provocatórios, de troça ou inflamatórios; trepar as redes da vedação para comemorar um golo que acaba de marcar; tirando a camisola por cima da cabeça ou cobrindo a cabeça com a camisola; cobrindo a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante.

☐ Trepando as redes da vedação para comemorar um golo que acaba de ser marcado; tirando a camisola por cima da cabeça ou cobrindo a cabeça com a camisola, cobrindo a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante; fazendo gestos provocatórios.

☐ Fazendo gestos provocatórios, de troça ou inflamatórios; trepando a vedação para comemorar um golo que acaba de ser marcado; tirando a camisola por cima da cabeça ou cobrindo a cabeça com a mesma.

10. Segundo as “Linhas Orientadoras para Árbitros-Interpretação das Leis do Jogo” (Lei 12), quando é que se considera que o guarda-redes tem a bola em seu poder?

☐ Quando detenha a bola, por exemplo entre o solo e o seu corpo. Quando tenha a bola na palma da mão, quando faça ressaltar a bola ao solo ou a atire ao ar.

☐ Quando tenha a bola na palma da mão aberta, quando controle a bola intencionalmente com as mãos ou braços, quando a faça ressaltar e tenha tocado com qualquer parte das suas mãos.

☒ Quando detenha a bola nas mãos ou que a bola se encontre entre a mão e uma superfície, quando tenha a bola na palma da mão aberta, quando faça ressaltar a bola no solo ou a atire ao ar.

11. Um jogador atacante, na sequência de uma jogada, sai do terreno de jogo pela linha lateral. No mesmo instante, o guarda-redes defende a bola sem a deter e aquele atacante reentra no terreno do jogo, apodera-se da bola, remata e obtém golo. O que deve fazer o árbitro?

☐ O árbitro não valida o golo, adverte o jogador atacante por reentrar em terreno de jogo sem autorização e pune a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local em que se encontrava a bola no momento da interrupção do jogo.

☐ O árbitro não valida o golo, adverte o jogador atacante por comportamento antidesportivo e pune a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local em que se encontrava a bola no momento da interrupção do jogo.

☒ O árbitro deve validar o golo.

12. O árbitro não assinalou um fora de jogo, porque entendeu que um jogador atacante não interferiu na ação de um adversário num primeiro julgamento. Porém após a bola bater na barra, poste ou guarda-redes, a bola sobra para um atacante, que no momento desse remate, estava em posição de fora de jogo. O árbitro pode assinalar o fora de jogo, agora, com esta nova interpretação?

☐ Não, nunca.

☒ Sim, sempre que este atacante tire vantagem por se encontrar naquela posição.

☐ Não, sempre será considerada uma segunda jogada.

13. Um avançado corre para a baliza pela zona central do terreno. Além do guarda-redes, tem ainda pela frente um defesa que, fora da área de grande penalidade, para evitar que ele fique isolado com a bola, salta e consegue socá-la para longe. Como deve proceder o árbitro?

☒ O árbitro deve expulsar o jogador por cortar com a mão uma clara oportunidade de golo.

☐ O árbitro deve expulsar o jogador por cortar com a mão uma clara jogada prometedora de golo.

☐ O árbitro deve expulsar o jogador por anular uma jogada de golo iminente.

14. Quando deve o árbitro baixar o braço na execução de um pontapé livre indireto?

- ☐ Quando a bola sair do terreno de jogo.
- ☐ Quando houver uma infração.
- ☒ As respostas anteriores podem estar corretas.

15. Um jogador defensor, de dentro da sua área de grande penalidade, cospe na cara de um adversário que se encontra fora daquela área. Como agir?

- ☐ O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador que cuspiu e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local em que atingiu o adversário.
- ☒ O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador que cuspiu e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto no local em que atingiu o adversário.
- ☐ O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador que cuspiu e recomeçar o jogo com um pontapé de grande penalidade.

16. Um jogador, dentro da sua área de baliza, executa um livre. A bola toca no árbitro e entra na baliza. Qual será a decisão do árbitro?

- ☐ Determinará a repetição do livre.
- ☐ Validará o golo.
- ☒ As respostas anteriores podem estar corretas.

17. Um jogador que dispõe de uma clara condição de marcar um golo, tenta cabecear a bola. Nesse momento, um adversário segura-o pela camisola. O árbitro aplica a lei da vantagem e a bola vai para um companheiro seu e este consegue marcar o golo. Qual será a decisão do árbitro?

- ☐ Validará o golo e não tomará nenhuma medida disciplinar.
- ☐ Anulará o golo, advertirá o adversário por impedir que o jogador domine a bola, ao segurá-lo pela camisola. O jogo será reiniciado com um livre direto ou um pontapé de grande penalidade.
- ☒ Validará o golo e advertirá o jogador por comportamento antidesportivo.

18. O árbitro valida um golo antes da bola ultrapassar completamente a linha de golo e, imediatamente, apercebe-se do seu equívoco? Como deve ele agir?

- ☒ Determinará o reinício de jogo através de uma bola ao solo.
- ☐ Validará o golo, uma vez que o engano foi seu.
- ☐ Marcará um pontapé de baliza a favor da equipa defensora.

19. O árbitro mostra um cartão amarelo a um jogador por causa de uma rasteira imprudente. Esta advertência é a segunda dele e, por isso, ele é expulso. O assistente mais próximo avisa o árbitro que, antes da rasteira, a bola havia ultrapassado completamente a linha lateral. O árbitro...

- ☐ Assinalará um arremesso lateral e não expulsará o jogador.
- ☒ Assinalará um lançamento lateral, porém manterá a segunda advertência e consequente expulsão do jogador.
- ☐ Determinará o reinício de jogo através de uma bola ao solo. Ele manterá a segunda advertência e consequente expulsão do jogador.

20. Em casos de confrontações em grupo de jogadores, o que devem fazer os árbitros assistentes?

- ☒ O árbitro assistente mais próximo pode penetrar no terreno de jogo para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve observar e tomar nota dos detalhes do incidente.
- ☐ O árbitro assistente mais próximo deve penetrar no terreno de jogo para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve observar e tomar nota dos detalhes do incidente.
- ☐ O árbitro assistente mais próximo pode penetrar no terreno de jogo para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente pode observar e tomar nota dos detalhes do incidente.