



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

Teste Regulamentar Observadores

ÉPOCA
2013/2014

DATA
21-09-2013

Futebol 11

Local
Estádio Sérgio
Conceição

TESTE
N.º 5

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do **X** na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com .

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 60 minutos

Perguntas / Respostas

- Um jogador conduz a bola junto à linha lateral e quando um espetador lhe dirige impropérios, deixa a bola, salta a vedação e agride a soco o espetador. Como deverá agir o árbitro?**
 - Interrompe, expulsa o agressor e recomeça o jogo com livre indireto, no local onde a bola se encontrava.
 - Interrompe, expulsa o agressor e recomeça o jogo com bola ao solo.
 - Interrompe, expulsa o agressor e recomeça o jogo com livre indireto no local onde o jogador abandonou o terreno de jogo.
- Um jogador suplente, com o jogo a decorrer, aparece dentro do campo, junto do guarda-redes da equipa adversária, agredindo-o com um pontapé, dentro da área de baliza, tendo o árbitro se apercebido do acontecimento. Como deve agir?**
 - O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador infrator por dupla advertência e recomeçar o jogo com livre direto.
 - O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador suplente por conduta violenta e recomeçar o jogo com livre indireto no local onde se encontrava a bola – (ver lei 13 – local dos pontapés livres).
 - O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador suplente por falta grosseira e recomeçar o jogo com livre direto no local da infração – (ver lei 13 – local dos pontapés livres).
- Quando a bola ia a entrar na baliza, o guarda-redes atirou-lhe o boné e imobilizou-a sobre a linha de golo. O que decidir nesta situação?**
 - O jogo deve ser interrompido, o guarda-redes advertido por comportamento antidesportivo.
 - O jogo deve ser interrompido, o guarda-redes expulso por anular clara oportunidade de golo.
 - O jogo deve ser interrompido, o guarda-redes expulso e recomeçar o jogo com bola ao solo.

4. **Com o jogo a decorrer, um jogador sai do terreno de jogo e usa força excessiva contra um elemento oficial de uma equipa que se encontrava dentro da área técnica. Como deve proceder o árbitro?**
- Se não puder aplicar a lei da vantagem, deverá interromper o jogo, expulsar o jogador por falta grosseira e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
 - Se não puder aplicar a lei da vantagem, deverá interromper o jogo, expulsar o jogador por conduta violenta e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
 - Expulsar o jogador e recomeçar o jogo com uma bola ao solo no local onde esta se encontrava quando o jogo foi interrompido.
5. **Um jogador que acidentalmente foi cair dentro da baliza, distrai com palavras o guarda-redes adversário no momento em que um outro atacante remata à baliza, deixando entrar a bola. É golo?**
- O golo não é válido, o jogo recomeça com pontapé livre indireto contra equipa do infrator.
 - O golo não é válido, o jogador é advertido e efetuado um lançamento de bola ao solo.
 - O golo é válido.
6. **Dois jogadores travam-se de razões, discutindo um com o outro, com empurrões mútuos, até que um deles dá um murro no outro. O jogo estava parado. Como deve agir o árbitro, que entretanto os tentava separar?**
- O árbitro deve expulsar ambos os jogadores.
 - O árbitro deverá expulsar, por conduta violenta, o jogador que deu o murro no adversário.
 - O árbitro deverá expulsar, por conduta violenta, o jogador que deu o murro no adversário e advertir este por comportamento antidesportivo.
7. **O árbitro expulsou um jogador efetivo, por comportamento injurioso. Esse jogador recusou-se a sair do terreno de jogo após ser expulso. Diga como deve proceder o árbitro nesta situação?**
- O árbitro deve em primeiro lugar pedir a intervenção do capitão de equipa e se este não conseguir, deve pedir a intervenção do delegado ao jogo, se mesmo assim não conseguir deve dar o jogo por terminado.
 - O árbitro deve dirigir-se diretamente ao delegado de equipa e se este não conseguir deve dar o jogo por terminado.
 - O árbitro deve em primeiro lugar pedir a intervenção do capitão de equipa e se este não conseguir, deve pedir a intervenção do delegado ao jogo, se mesmo assim não conseguir deve solicitar a intervenção da força policial presente.
8. **O árbitro considerou expulso o treinador de equipa visitada. O mesmo negou-se a abandonar o banco dos técnicos porque em sua opinião não havia motivos para ser expulso. Como deve proceder o árbitro?**
- O árbitro deve dar o jogo por terminado dado que o treinador se recusa a sair do banco dos técnicos.
 - O árbitro deve solicitar a intervenção dos restantes elementos do banco para demoverem o treinador da sua decisão e se não conseguirem deve dar o jogo por terminado.
 - O árbitro deve solicitar a intervenção do delegado ao jogo presente no banco para demover o treinador da sua decisão e se não conseguirem deve dar o jogo por terminado.

9. Uma equipa no intervalo do jogo resolveu ficar em terreno de jogo, tendo informado o árbitro desse facto. Quais os procedimentos que deve ter o árbitro?

- O árbitro deve informar o delegado da equipa que fica responsável pelo que acontecer durante o intervalo e fica à descrição do árbitro se regressa ou não às cabines no intervalo.
- O árbitro deve informar o delegado da equipa que fica responsável pelo que acontecer durante o intervalo e regressa às cabines juntamente com a outra equipa.
- O árbitro nesse caso também fica no campo porque é responsável pelo que se passa durante todo o jogo incluindo o intervalo.

10. Ao marcar-se um pontapé-livre indireto, o jogador encarregado da sua execução atira diretamente para a baliza e a bola, batendo estrondosamente na barra transversal, rebenta e cai vazia no chão. O que decidir?

- O árbitro deve interromper o jogo, pedir uma nova bola e recomeçar o jogo com um pontapé de baliza.
- O árbitro deve interromper o jogo, pedir uma nova bola e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- O árbitro deve interromper o jogo e mandar repetir o respetivo livre.

11. A equipa de um jogador culpado de conduta violenta foi punida pelo árbitro com um pontapé livre indireto. É possível tal sanção?

- Sim, se a conduta violenta for praticada sobre um elemento estranho.
- Sim, se a conduta violenta for praticada sobre um jogador suplente ou sobre um elemento estranho.
- Sim, se a conduta violenta for praticada sobre um colega de equipa.

12. Quando o árbitro dá ordem para a execução de um pontapé livre indireto, até que momento deve ter o braço levantado?

- Deverá manter o braço nessa posição até que a bola toque noutro jogador.
- Deverá manter o braço nessa posição até que o livre seja executado e até que a bola toque num adversário ou saia do jogo.
- Deverá manter o braço nessa posição até que o livre seja executado e até que a bola toque noutro jogador ou saia do jogo.

13. O que entende por linguagem corporal?

- Linguagem corporal é um instrumento de condução do jogo que só os árbitros credenciados estão a altura de apresentar.
- Linguagem corporal é a imagem que o árbitro transmite para o exterior: se é elegante, se tem sinalética eficaz, se corre bem de costas.
- Linguagem corporal é um instrumento que auxilia o árbitro a controlar o jogo, a mostrar autoridade e domínio do jogo.

14. Qual destas frases sobre lançamento de bola ao solo é a mais correta?

- Num lançamento de bola ao solo, um jogador remata diretamente para a baliza da equipa adversária, obtendo golo. O árbitro assinala pontapé de baliza.
- Num lançamento de bola ao solo, um jogador remata diretamente para a sua baliza, obtendo golo. O árbitro assinala pontapé de baliza.
- Num lançamento de bola ao solo, um jogador remata diretamente para a baliza da equipa adversária e esta sai pela linha de baliza. O árbitro assinala pontapé de canto.

15. Quais os procedimentos do árbitro assistente para assinalar as faltas perto de si?

- Deve levantar a bandeira e agitar ligeiramente para um lado e para o outro utilizando o sinal Beep.
- Deve levantar a bandeira e agitar ligeiramente para a frente e para trás até que o árbitro se aperceba.
- Deve levantar a bandeira agitar ligeiramente para a frente e para trás (evitando movimentos excessivos ou agressivos).

16. Qual a função e posicionamento do árbitro assistente nos pontapés da marca de grande penalidade? Diga qual a resposta certa?

- Deve estar posicionado na intercessão da linha da área de baliza com a linha de baliza, para verificar se a bola ultrapassa claramente a linha de baliza. O árbitro assistente deve manter contato visual com o árbitro sem fazer qualquer sinal.
- Deve estar posicionado na intercessão da linha da área de grande penalidade com a linha de baliza, para verificar se a bola ultrapassa claramente a linha de baliza. O árbitro assistente deve manter contato visual com o árbitro dando-lhe sinal em caso de golo.
- Deve estar posicionado na intercessão da linha da área de baliza com a linha de baliza, para verificar se a bola ultrapassa claramente a linha de baliza. O árbitro assistente deve manter contato visual com o árbitro, dando-lhe sinal em caso de golo.

17. Um jogador efetuou corretamente um lançamento de bola pela linha lateral sem uma bota. Como deve agir o Árbitro?

- O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o executante, e mandar efetuar um novo lançamento lateral à equipa adversária.
- O Árbitro deve deixar seguir o jogo, se a bola ficar em poder da equipa adversária.
- O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o executante, e mandar repetir o lançamento.

18. Quando é que legalmente a barreira pode ficar colocada apenas a 5,5 metros da bola?

- Quando o campo tiver as medidas mínimas.
- Quando da execução de um livre direto a favor da equipa atacante, marcado em cima da linha da área de baliza, paralela à linha de baliza, em que a barreira tem que estar em cima da linha de baliza, entre os postes.
- Quando da execução de um livre indireto a favor da equipa atacante, marcado em cima da linha da área de baliza, paralela à linha de baliza, em que a barreira tem que estar em cima da linha de baliza, entre os postes.

19. Pontapé livre executado a meio do terreno de jogo. O árbitro, para maior rapidez no recomeço do jogo, autoriza que o mesmo seja executado com um adversário a menos de 9,15 m da bola. Porém o executante, desastrosamente, passa a bola àquele adversário que não estava à distância. O árbitro imediatamente interrompe o jogo, adverte o jogador e manda proceder a repetição do castigo. Entende correta a forma como o árbitro agiu? Concretize a sua opinião.

- O árbitro agiu mal apenas tecnicamente, não devia interromper o jogo.
- Não. O jogador foi indevidamente advertido, dado que a sua colocação aquela distância ocorreu com o consentimento do árbitro. Tecnicamente também agiu mal, não devia ter interrompido o jogo.
- O árbitro agiu erradamente apenas no capítulo disciplinar, já que não devia advertir o jogador em questão.

20. Quando da marcação de um pontapé livre indireto a bola é pontapeada e entra diretamente na baliza adversária. No entanto, durante a sua trajetória, um jogador defensor, dentro da sua área de grande penalidade, agride um colega do marcador. O árbitro levando em conta a lei da vantagem, validou o golo. Comente a decisão do juiz de campo.

- Errou. O golo não deveria ser validado. O árbitro deveria expulsar o agressor e assinalar uma grande penalidade contra a equipa do jogador faltoso.
- Errou. O golo não deveria ser validado. O árbitro deveria expulsar o agressor e repetir o pontapé livre.
- Errou. O golo não deveria ser validado. O árbitro deveria expulsar o agressor e assinalar um livre direto contra a equipa do faltoso.