



## Associação de Futebol de Coimbra

### Conselho de Arbitragem

#### Teste Intercalar Observadores

**ÉPOCA**  
2013/2014

**DATA**  
07-02-2014

**Futebol 11**

**Local**  
Estádio Municipal  
Sérgio Conceição

**TESTE**  
N.º 17

**Leia atentamente as instruções seguintes:**

**Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta,** fazendo ☒ na resposta que considere correta.

Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos.

Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do ☒ na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com ☒.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 60 minutos

#### Perguntas / Respostas

**1. Quais as medidas das áreas de baliza?**

- ☐ São traçadas duas linhas perpendiculares à linha de baliza a 5,5m do exterior dos postes, prolongando-se para dentro do terreno de jogo 5,5m. São unidas por uma linha paralela à linha de baliza com comprimento de 18,32m.
- ☐ São traçadas duas linhas perpendiculares à linha de baliza a 5,5m do interior de cada poste, prolongando-se para dentro do terreno de jogo 5,5m. São unidas por uma linha paralela à linha de baliza com comprimento de 18,52m.
- ☒ São traçadas duas linhas perpendiculares à linha de baliza a 5,5m do interior dos postes, prolongando-se para dentro do terreno de jogo 5,5m. São unidas por uma linha paralela à linha de baliza com comprimento de 18,32m.

**2. A equipa B estava a jogar com oito elementos e a equipa A com onze. Quando a equipa A ia em jogada de perigo para a baliza adversária, dois jogadores da equipa B abandonaram o terreno de jogo, tendo de seguida a equipa A marcado um golo. Como deve agir o árbitro?**

- ☐ O árbitro em obediência à aplicação da lei da vantagem, não interrompe o jogo, valida o golo e não o deve recomençar enquanto a equipa B não tiver o mínimo de jogadores (sete).
- ☒ O árbitro em obediência à aplicação da lei da vantagem, não interrompe o jogo, valida o golo e não o deve recomençar enquanto a equipa B não tiver o mínimo de jogadores (sete). No caso de essa equipa não apresentar o mínimo de jogadores, o árbitro deve dar o jogo por terminado e relata os fatos no seu relatório.
- ☐ O árbitro não deve aplicar a lei da vantagem, visto que um jogo não se pode realizar com menos de sete jogadores. Deve dar o jogo por terminado e relata os fatos no seu relatório.

**3. Nas “Linhas Orientadoras para Árbitros-Interpretação das Leis do Jogo” (Lei 12), são apontadas três formas de agarrar um adversário para o impedir de avançar ou fintar. Assinale quais são.**

- ☒ Ajuda das mãos, dos braços ou com o corpo.
- ☐ Ajuda das mãos, pernas ou tronco.
- ☐ Ajuda do tronco, braços ou pernas.

- 4. Se no início do jogo um suplente entrar em terreno de jogo em vez de um jogador efetivo e o árbitro não tiver conhecimento, como deve agir o árbitro se se apercebeu passado algum tempo?**
- ☐ O árbitro permite que o jogador suplente continue em jogo, deve no entanto adverti-lo. Essa equipa pode na mesma fazer as substituições recomendadas. O árbitro deve relatar os fatos no seu relatório
  - ☒ O árbitro permite que o jogador suplente continue em jogo, não deve no entanto adverti-lo. Essa equipa pode na mesma fazer as substituições permitidas e o árbitro deve relatar os fatos no seu relatório
  - ☐ O árbitro permite que o jogador suplente continue em jogo, deve no entanto adverti-lo. Essa equipa só pode fazer as substituições recomendadas.
- 5. A linguagem corporal é um instrumento que ajuda o árbitro a:**
- ☐ Controlar o jogo e mostrar autoridade.
  - ☐ Mostrar autoridade e domínio de si próprio.
  - ☒ Controlar o jogo, mostrar autoridade e domínio de si próprio.
- 6. Um jogador saiu do terreno de jogo para tratar de uma lesão. Entretanto entra em terreno de jogo pensando que o árbitro o autorizou e rasteira um adversário levando o árbitro a interromper o jogo. Diga como deve proceder o árbitro técnica e disciplinarmente?**
- ☐ O árbitro deve recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto, pois a primeira falta foi o fato de o jogador ter entrado em campo sem sua autorização. Deve advertir o jogador e recomeçar no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção. (ver Lei 13- local dos pontapés livre).
  - ☒ O árbitro deve recomeçar o jogo com um pontapé livre direto ou grande penalidade (se o jogador cometeu a infração dentro da sua área de grande penalidade). Deve agir disciplinarmente em conformidade.
  - ☐ O árbitro deve recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto, pelo fato de o jogador ter entrado em campo sem sua autorização. Deve advertir o jogador e recomeçar no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção. (ver Lei 13- local dos pontapés livre).
- 7. Um defesa atrasa a bola com os pés para o seu guarda-redes, este transporta-a para dentro da área de grande penalidade e joga-a com as mãos. Qual deve ser a decisão técnica e disciplinar a tomar pelo árbitro?**
- ☐ O árbitro deve deixar prosseguir o jogo, pois o guarda-redes fora da área de grande penalidade é considerado como um jogador de campo e jogou a bola com os pés. Apenas a jogou com as mãos na zona do campo permitida por lei aos guarda-redes.
  - ☒ Interrompe o jogo, assinala pontapé-livre indireto contra a equipa do guarda-redes no local onde ele jogou a bola com as mãos.
  - ☐ Interrompe o jogo, assinala pontapé-livre indireto contra a equipa do guarda-redes no local onde ele jogou a bola com as mãos e adverte-o por tentar contornar o espírito da lei ao controlar a bola com os pés fora da área e a transportar para dentro da mesma jogando-a com as mãos.
- 8. Um jogador da equipa A foi expulso. Depois de abandonar o terreno de jogo, o jogo prosseguiu e passado alguns instantes o referido jogador expulso entra em campo sem interferir e a sua equipa marca um golo. Diga como deve proceder o árbitro?**
- ☐ O árbitro deve validar o golo e manda retirar o referido elemento.
  - ☐ O árbitro deve invalidar o golo, visto tratar-se de um elemento afeto à equipa que marcou o golo.
  - ☒ O árbitro deve validar o golo, visto tratar-se de um elemento estranho que não teve interferência no lance. Mandar retirar o referido elemento.

**9. Manifestar a sua alegria aquando da marcação de um golo é autorizado e compreensível. Em que circunstâncias poderão se advertidos os jogadores quando se manifestam depois de um golo?**

- ☒ Fazendo gestos provocatórios, de troça ou inflamatórios; trepando as redes da vedação para comemorar um golo que acaba de marcar; tirando a camisola por cima da cabeça ou cobrindo a cabeça com a camisola; cobrindo a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante.
- ☐ Trepando as redes da vedação para comemorar um golo que acaba de ser marcado; tirando a camisola por cima da cabeça ou cobrindo a cabeça com a camisola, cobrindo a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante; fazendo gestos provocatórios.
- ☐ Fazendo gestos provocatórios, de troça ou inflamatórios; trepando a vedação para comemorar um golo que acaba de ser marcado; tirando a camisola por cima da cabeça ou cobrindo a cabeça com a mesma.

**10. Segundo as “Linhas Orientadoras para Árbitros-Interpretação das Leis do Jogo” (Lei 12), quando é que se considera que o guarda-redes tem a bola em seu poder?**

- ☐ Quando detenha a bola, por exemplo entre o solo e o seu corpo. Quando tenha a bola na palma da mão, quando faça ressaltar a bola ao solo ou a atire ao ar.
- ☐ Quando tenha a bola na palma da mão aberta, quando controle a bola intencionalmente com as mãos ou braços, quando a faça ressaltar e tenha tocado com qualquer parte das suas mãos.
- ☒ Quando detenha a bola nas mãos ou que a bola se encontre entre a mão e uma superfície, quando tenha a bola na palma da mão aberta, quando faça ressaltar a bola no solo ou a atire ao ar.

**11. Um jogador atacante, na sequência de uma jogada, sai do terreno de jogo pela linha lateral. No mesmo instante, o guarda-redes defende a bola sem a deter e aquele atacante reentra no terreno do jogo, apodera-se da bola, remata e obtém golo. O que deve fazer o árbitro?**

- ☐ O árbitro não valida o golo, adverte o jogador atacante por reentrar em terreno de jogo sem autorização e pune a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local em que se encontrava a bola no momento da interrupção do jogo.
- ☐ O árbitro não valida o golo, adverte o jogador atacante por comportamento antidesportivo e pune a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local em que se encontrava a bola no momento da interrupção do jogo.
- ☒ O árbitro deve validar o golo.

**12. O árbitro não assinalou um fora de jogo, porque entendeu que um jogador atacante não interferiu na ação de um adversário num primeiro julgamento. Porém após a bola bater na barra, poste ou guarda-redes, a bola sobra para um atacante, que no momento desse remate, estava em posição de fora de jogo. O árbitro pode assinalar o fora de jogo, agora, com esta nova interpretação?**

- ☐ Não, nunca.
- ☒ Sim, sempre que este atacante tire vantagem por se encontrar naquela posição.
- ☐ Não, sempre será considerada uma segunda jogada.

**13. Um avançado corre para a baliza pela zona central do terreno. Além do guarda-redes, tem ainda pela frente um defesa que, fora da área de grande penalidade, para evitar que ele fique isolado com a bola, salta e consegue socá-la para longe. Como deve proceder o árbitro?**

- ☒ O árbitro deve expulsar o jogador por cortar com a mão uma clara oportunidade de golo.
- ☐ O árbitro deve expulsar o jogador por cortar com a mão uma clara jogada prometedora de golo.
- ☐ O árbitro deve expulsar o jogador por anular uma jogada de golo iminente.

**14. Quando deve o árbitro baixar o braço na execução de um pontapé livre indireto?**

- ☐ Quando a bola sair do terreno de jogo.
- ☐ Quando houver uma infração.
- ☒ As respostas anteriores podem estar corretas.

**15. Um jogador defensor, de dentro da sua área de grande penalidade, cospe na cara de um adversário que se encontra fora daquela área. Como agir?**

- ☐ O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador que cuspiu e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local em que atingiu o adversário.
- ☒ O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador que cuspiu e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto no local em que atingiu o adversário.
- ☐ O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador que cuspiu e recomeçar o jogo com um pontapé de grande penalidade.

**16. Um jogador, dentro da sua área de baliza, executa um livre. A bola toca no árbitro e entra na baliza. Qual será a decisão do árbitro?**

- ☐ Determinará a repetição do livre.
- ☐ Validará o golo.
- ☒ As respostas anteriores podem estar corretas.

**17. Um jogador que dispõe de uma clara condição de marcar um golo, tenta cabecear a bola. Nesse momento, um adversário segura-o pela camisola. O árbitro aplica a lei da vantagem e a bola vai para um companheiro seu e este consegue marcar o golo. Qual será a decisão do árbitro?**

- ☐ Validará o golo e não tomará nenhuma medida disciplinar.
- ☐ Anulará o golo, advertirá o adversário por impedir que o jogador domine a bola, ao segurá-lo pela camisola. O jogo será reiniciado com um livre direto ou um pontapé de grande penalidade.
- ☒ Validará o golo e advertirá o jogador por comportamento antidesportivo.

**18. O árbitro valida um golo antes da bola ultrapassar completamente a linha de golo e, imediatamente, apercebe-se do seu equívoco? Como deve ele agir?**

- ☒ Determinará o reinício de jogo através de uma bola ao solo.
- ☐ Validará o golo, uma vez que o engano foi seu.
- ☐ Marcará um pontapé de baliza a favor da equipa defensora.

**19. O árbitro mostra um cartão amarelo a um jogador por causa de uma rasteira imprudente. Esta advertência é a segunda dele e, por isso, ele é expulso. O assistente mais próximo avisa o árbitro que, antes da rasteira, a bola havia ultrapassado completamente a linha lateral. O árbitro...**

- ☐ Assinalará um arremesso lateral e não expulsará o jogador.
- ☒ Assinalará um lançamento lateral, porém manterá a segunda advertência e consequente expulsão do jogador.
- ☐ Determinará o reinício de jogo através de uma bola ao solo. Ele manterá a segunda advertência e consequente expulsão do jogador.

**20. Em casos de confrontações em grupo de jogadores, o que devem fazer os árbitros assistentes?**

- ☒ O árbitro assistente mais próximo pode penetrar no terreno de jogo para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve observar e tomar nota dos detalhes do incidente.
- ☐ O árbitro assistente mais próximo deve penetrar no terreno de jogo para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve observar e tomar nota dos detalhes do incidente.
- ☐ O árbitro assistente mais próximo pode penetrar no terreno de jogo para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente pode observar e tomar nota dos detalhes do incidente.