



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

Teste Regulamentar Árbitros C4, CJ e ECN1

ÉPOCA
2013/2014

DATA
11-01-2014

Futebol 11

Local
Escola Secundária
José Falcão

TESTE
N.º 12

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do **X** na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com .

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 60 minutos

Perguntas / Respostas

- 1. Quais as medidas mínimas de um campo de futebol onde se pode disputar um jogo do campeonato distrital da Divisão de Honra da A.F.C.**
 - As medidas mínimas são 90/45 m.
 - As medidas mínimas são 100/64 m.
 - As medidas mínimas são 90/90 m.
- 2. Quais as formas possíveis dos postes e da barra de uma baliza?**
 - De forma quadrada, elítica, redonda ou quadrangular.
 - De forma quadrangular, elítica, redonda ou cilíndrica
 - De forma redonda, quadrada, elítica ou retangular
- 3. Qualquer jogador de campo pode trocar de lugar com o seu guarda-redes?**
 - Sim, se essa equipa ainda tiver substituições para efetuar
 - Sim, desde que o árbitro seja informado e essa troca se faça no terreno de jogo.
 - Sim, se para tal o árbitro seja informado e a substituição seja efetuada numa paragem de jogo.
- 4. Quais as características de uma bola de futebol de onze?**
 - Deve ser esférica. Ser feita de couro ou outro material equivalente. Tem que ter uma circunferência de 72 cm máximo.
 - Deve ser esférica, pesar antes do jogo se iniciar 450 g no máximo e 420 g no mínimo, devendo ser feita de couro ou outro material equivalente.
 - Deve ser esférica, ser de couro ou outro material equivalente.
- 5. Diga quantos jogadores (máximo e mínimo) uma equipa tem que ter, para que possa iniciar um jogo de futebol de onze?**
 - Deve ter no máximo onze jogadores e no mínimo sete.
 - Deve ter no máximo onze e no mínimo oito. Um deve ser o guarda-redes e outro deve ser o capitão.
 - Deve ter no máximo onze e no mínimo sete. Um deve ser guarda-redes e outro capitão, podendo ser o guarda-redes a desempenhar essa função.

6. Uma equipa apresenta no seu equipamento tradicional um calção preto e branco, onde a percentagem de branco é ligeiramente superior à cor preta. De que cor devem ser os calções interiores ou collants?

- Atendendo a que as duas cores têm praticamente a mesma percentagem, podem ser de uma das cores. Ou brancos ou pretos.
- Não podem ser brancos.
- Atendendo a que a cor predominante é o branco, devem ser brancos.

7. Se um jogador chutar a bola para a baliza a seguir a uma bola ao solo, que fazer?

- Deve ser assinalado golo.
- O árbitro ou assinala pontapé de canto ou de baliza.
- O árbitro repete a bola ao solo.

8. Quando se considera uma substituição executada?

- Quando um jogador vem a sair e o jogador substituto com autorização do árbitro faz logo um lançamento de linha lateral.
- Quando um jogador abandona o terreno de jogo por lesão e um substituto entra em terreno de jogo pela linha do meio campo com autorização do árbitro.
- Numa paragem de jogo o árbitro é informado para a substituição e o substituído abandona o terreno de jogo

9. A bola está em jogo quando.

- Bater nos postes, barra, bandeiras de canto, no árbitro ou em um dos árbitros assistentes.
- Bater nos postes, barra, bandeira de canto, no árbitro ou em um árbitro assistente que estiver dentro do campo de jogo.
- Bater nos postes, barra, bandeirola de canto, bandeira de meio de campo (se houver), no árbitro ou em um dos árbitros assistentes que estiver dentro do campo de jogo.

10. Um jogador, que não o guarda-redes, fora de sua área de grande penalidade, executa um livre em direção à sua baliza. O guarda-redes toca na bola com a mão para evitar que ela entre na baliza, porém ele não consegue evitá-lo. Qual será a decisão do árbitro?

- Validará o golo.
- Não validará o golo e marcará um livre indireto.
- Não validará o golo, marcará um livre indireto e advertirá o guarda-redes por comportamento antidesportivo.

11. Um jogador pode ser punido por estar em posição de fora de jogo, se estiver com meio corpo no campo do adversário?

- Sim, se ele tomar parte ativa no jogo.
- Não, porque o centro do seu corpo ficou sobre a linha do meio campo.
- Sim, mas somente se o seu pé estiver no campo adversário.

12. Um jogador corre em direção à baliza adversária e, na opinião do assistente, interfere com um adversário. Qual o local da execução do fora de jogo?

- Na posição em que ele estava quando interferiu com o adversário.
- Na posição em que ele estava quando o árbitro paralisou a partida.
- Na posição em que ele se encontrava no momento do passe.

13. Onde devem colocar-se obrigatoriamente os adversários do defensor da equipa visitada que beneficia e vai cobrar um pontapé livre no interior da sua própria área de grande penalidade?

- Devem colocar-se fora da área de grande penalidade, a pelo menos de 9,15 metros da bola.
- Devem colocar-se fora da área de grande penalidade.
- Devem colocar-se a pelo menos de 9,15 metros da bola.

14. Qual das seguintes afirmações está correta?

- Um livre indireto concedido à equipa defensora na área de baliza será executado na linha da área de baliza, paralela à linha de baliza, no local mais próximo em que ocorreu a infração.
- Um livre direto concedido à equipa atacante dentro da sua área de baliza será executado na linha da área de baliza, paralela à linha de baliza, no local mais próximo em que ocorreu a infração.
- Um livre direto concedido à equipa defensora na sua área de baliza será executado em qualquer local desta área.

15. São duas as situações que, segundo a Lei 8, levam à repetição do lançamento de bola ao solo. Refira-as.

- A bola ao solo deve ser repetida no caso de o árbitro ainda não ter apitado ou ter sido jogada antes de atingir o solo.
- A bola ao solo deve ser repetida, caso um dos jogadores chute diretamente para a baliza.
- A bola ultrapassar as linhas que delimitam o terreno de jogo sem que nenhum jogador a toque ou que seja tocada por um jogador antes de atingir o solo.

16. Quanto tempo deve durar o intervalo?

- Dez minutos.
- Não pode ultrapassar os dez minutos.
- O intervalo entre os dois meios tempos não deve exceder os 15 minutos. O regulamento de cada competição deverá definir claramente a duração do intervalo.

17. Na execução de um pontapé de saída, pode o executante ser punido com um pontapé-livre indireto. Que tipo de infração poderá cometer que conduza àquela punição?

- Jogar a bola para trás.
- Depois de a bola entrar em jogo, jogar a bola segunda vez sem que outro qualquer jogador a jogue.
- Depois de a bola entrar em jogo, jogar a bola segunda vez sem que um seu colega a jogue.

18. Quais os métodos previstos nas “Leis do Jogo”, para determinar o vencedor de um jogo, sempre que o regulamento de uma competição o exija?

- Regras dos golos marcados, pontapés de grande penalidade, sorteio.
- Será sempre pelo método de um sorteio, como está determinado.
- Regra dos golos marcados fora, prolongamentos, pontapés da marca de grande penalidade.

19. Em que circunstâncias deve o árbitro advertir um jogador defensor que agarra um adversário, perto da sua área de grande penalidade?

- Deve ser advertido, porque a infração ocorreu perto da área de grande penalidade do jogador defensor.
- Um jogador que agarra um adversário para o impedir de se apoderar da bola ou se colocar numa situação vantajosa, deve ser advertido por comportamento antidesportivo.
- Um jogador que agarra o adversário deve ser advertido por comportamento antidesportivo.

20. De acordo com a interpretação das “Leis do Jogo” e “Linhas Orientadoras para Árbitros”, defina negligência?

- Significa que o jogador mostra falta de respeito e consideração ao entrar sobre um adversário, ou que atua sem precaução.
- Significa que jogador atua sem ter em conta as consequências do seu ato para o seu adversário.
- Significa que o jogador mostra falta de atenção e consideração ao entrar sobre um adversário, ou que atua sem precaução.