



## Associação de Futebol de Coimbra

### Conselho de Arbitragem

#### Teste Regulamentar Árbitros C3

ÉPOCA  
2013/2014

DATA  
29-03-2014

Futebol 11

Local  
Complexo Desportivo  
do Luso

TESTE  
N.º 18

#### **Leia atentamente as instruções seguintes:**

**Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta**, fazendo  na resposta que considere correta.

Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos.

Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do  na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com .

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 60 minutos

#### Perguntas e respostas

**1. A publicidade vertical deve colocar-se no mínimo a que distância das linhas que delimitam o terreno de jogo?**

- A 1 metro das redes da baliza assim como das linhas laterais.
- A 1 metro das linhas laterais, à mesma distância da linha de baliza, quanto a profundidade das redes da baliza e a 1 metro da distância das redes da baliza.
- Nas linhas laterais pode ficar a mais de 1 metro se houver espaço. Na linha de baliza deve manter-se a pelo menos 1 metro das referidas linhas.

**2. Um jogador suplente entra em terreno de jogo sem autorização do árbitro e agarra um jogador adversário que seguia isolado para a baliza da equipa do suplente. Como deve agir o árbitro?**

- Se tiver que aplicar a lei da vantagem, na primeira interrupção deve advertir o jogador suplente.
- Se o árbitro interrompeu a partida deve advertir o jogador suplente e ordenar a marcação de um livre indireto no local onde agarrou o jogador adversário.
- O árbitro deve interromper o jogo de imediato e mandar executar um pontapé livre indireto contra a sua equipa no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção. Ver Lei 13 local dos pontapés-livres. O jogador deve ser expulso.

**3. Um jogador atacante impede o guarda-redes de soltar a bola das mãos. O árbitro com um ângulo aberto da jogada interrompe o jogo, adverte o jogador infrator e recomeçou-o com um pontapé-livre indireto a favor da equipa do guarda-redes. Indique se a decisão está correta.**

- Sim, considera-se correta se o avançado infringiu com persistência as "Leis do Jogo".
- Sim, se o avançado entrou em contacto com o guarda-redes e atuou sem precaução.
- Sim, se o avançado mostra falta de atenção, perturbando o guarda-redes no momento em que soltava a bola das mãos.

- 4. Um jogador suplente entra em terreno de jogo mas não interfere na jogada que dá o golo à sua equipa. O que deve fazer o árbitro?**
- Pela razão de o jogador suplente não interferir na jogada que deu o golo à sua equipa, o árbitro deve validar o golo e adverti-lo por comportamento antidesportivo.
  - O árbitro deve invalidar o golo. Adverte o jogador e recomeça com pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção. (ver Lei 13 local de pontapés livre).
  - O árbitro deve invalidar o golo, advertir o jogador suplente e recomeçar com lançamento de bola ao solo no local onde esta se encontrava no momento da interrupção, salvo se esta estava na área de baliza. Nesse caso a bola ao solo deve ser efetuada em cima da linha da área de baliza, paralela a linha de baliza, no local mais próximo onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- 5. Um jogador atacante conduz a bola e faz um passe para trás. Um colega corre e recebe a bola, o árbitro-assistente levanta a bandeira, assinalando fora de jogo. O árbitro apercebe-se do lance e vendo que o árbitro-assistente tinha razão, correspondeu de imediato, interrompendo o jogo. Será possível o árbitro-assistente ter razão?**
- Sim, se o jogador já se encontrava em posição de fora-de-jogo.
  - Sim, se o jogador que recebe a bola tira vantagem da sua situação.
  - Sim, se o jogador colega do atacante interferir no jogo.
- 6. Os livres são marcados no local em que as infrações são cometidas. Cite exceções a esta regra.**
- São exceções a esta regra os pontapés-livres marcados dentro da área de baliza, as faltas cometidas à distância e a entrada, reentrada ou saída do terreno de jogo sem autorização do árbitro.
  - São exceções a esta regra os pontapés-livres marcados dentro da área de baliza, as faltas cometidas à distância.
  - São exceções a esta regra os pontapés-livres marcados dentro da área de baliza, as faltas cometidas à distância e reentrada ou saída do terreno de jogo sem autorização do árbitro.
- 7. Dois jogadores da mesma equipa travam-se de razões e começam a agredir-se mutuamente. Os colegas têm dificuldade em separá-los. Entretanto, o árbitro apita fortemente, corre para o local e consegue serenar os ânimos. O que deverá fazer em seguida?**
- Deve expulsar os dois jogadores que se agrediram mutuamente e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local das agressões ou da bola.
  - Deve expulsar os dois jogadores que se agrediram mutuamente e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local da bola.
  - Deve expulsar os dois jogadores que se agrediram mutuamente e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local das agressões.
- 8. Quando o guarda-redes solta a bola das mãos para a pontapear, um adversário interceta a bola antes que ela toque no chão. Esta situação é permitida?**
- O árbitro não deve interromper o jogo por esse motivo. Na primeira interrupção deve advertir o jogador por comportamento antidesportivo.
  - Não. Impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos não é permitido, pelo que o jogador que cometeu a infração deve ser advertido e a sua equipa punida com um pontapé-livre indireto no local da infração.
  - Não. Impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos não é permitido. A equipa do jogador infrator deve ser punida com um pontapé-livre indireto no local da infração.

**9. Os árbitros devem estar sempre alerta com os jogadores que infringem as “Leis do Jogo” com persistência. Qual o número de infrações que está definido a partir do qual se pode falar de persistência?**

- Não está definido o número a partir do qual se pode falar de persistência. É matéria de apreciação do árbitro, que deve ser avaliada numa perspetiva de gestão do jogo.
- Quando um jogador cometa um certo número de infrações da mesma natureza, deve ser advertido por infração persistente às leis do jogo.
- Considera-se que a Lei 5 não dá autoridade de apreciação ao árbitro, que deve ser avaliada numa perspetiva de gestão do jogo.

**10. Com a bola em jogo, um jogador da equipa defensora lança uma caneleira para dentro da sua área de grande penalidade. Este objeto atinge o árbitro, que está dentro da referida área. O árbitro...**

- Expulsará o jogador por conduta violenta. O jogo será reiniciado com bola ao solo.
- Expulsará o jogador por conduta violenta. O jogo será reiniciado com uma grande penalidade a favor da equipa adversária.
- Expulsará o jogador por conduta violenta. O jogo será reiniciado com livre indireto.

**11. Em qual das situações abaixo mencionadas não existe infração de fora de jogo?**

- Quando a bola ressaltar num adversário.
- Na execução de uma grande penalidade.
- Em todos os casos anteriores é possível haver infração de fora de jogo.

**12. O guarda-redes tem a bola nas suas mãos. No momento em que ele lança a bola para o ar para a chutar, um adversário, subtilmente, tira-a e marca um golo. O árbitro...**

- Validará o golo, porque o atacante tirou a bola do guarda-redes limpamente.
- Marcará um livre indireto a favor da equipa do guarda-redes.
- Marcará um livre direto a favor da equipa do guarda-redes por este ter sido impedido de colocar a bola em jogo.

**13. Um jogador está com a posse de bola. Quando se percebe que tem um adversário na sua frente, sai do terreno de jogo para driblá-lo. O adversário agarra-o fora do campo. Se não houver vantagem, o árbitro...**

- Advertirá o adversário por comportamento antidesportivo e determinará o reinício de jogo através de uma bola ao solo, no local em que a bola estava quando o jogo foi interrompido.
- Advertirá o adversário por comportamento antidesportivo. O jogo será reiniciado com um livre direto, no local em que a bola estava quando o jogo foi interrompido.
- Advertirá o adversário por comportamento antidesportivo. O jogo será reiniciado com um livre indireto, no local em que a bola estava no momento da interrupção.

**14. O árbitro fica, temporariamente, incapacitado de observar a jogada, porque a bola lhe bateu no rosto. Logo de seguida, um golo é marcado. Este pode ser validado?**

- Sim, desde que os árbitros assistentes e o quarto árbitro sejam consultados.
- Sim, pois todos sabem que a bola entrou na baliza. Por isso, o árbitro validará o golo.
- Não, pois ele não viu o que aconteceu.

**15. Um jogador, que já havia sido advertido com um cartão amarelo, deixa o terreno de jogo para provocar um fora de jogo. O árbitro aplica a lei da vantagem e, nesse momento, o jogador que havia saído intencionalmente, regressa ao terreno de jogo e domina a bola com o pé. Qual será a decisão do árbitro?**

- O árbitro adverti-lo-á e expulsá-lo-á por segunda advertência.
- O árbitro adverti-lo-á e expulsá-lo-á por segunda advertência. O jogo será reiniciado com um livre indireto a favor da equipa adversária, no local em que a infração foi cometida.
- O árbitro adverti-lo-á novamente e expulsá-lo-á por segunda advertência. O jogo será reiniciado com um livre indireto a favor da equipa adversária, no local em que a bola estava no momento da interrupção de jogo.

**16. Um jogador executa rapidamente um livre. Um adversário que está perto da bola impede, deliberadamente, a execução rápida. Qual será a decisão do árbitro?**

- Deixará o jogo continuar.
- Advertirá o adversário por retardar o jogo, na paragem de jogo seguinte.
- Advertirá o adversário e determinará a repetição do livre.

**17. Um jogador, após ter recebido a autorização do árbitro, sai do terreno de jogo para ser substituído, mas, antes de deixá-lo, agride o seu adversário com uso de força excessiva. O árbitro...**

- Expulsará o jogador, permitirá a substituição e determinará o reinício de jogo conforme as Leis do Jogo.
- Expulsará o jogador e não permitirá a substituição. O jogo será reiniciado com um livre indireto a favor da equipa adversária.
- Expulsará o jogador e não permitirá a substituição. Poderá haver outra substituição. O jogo será reiniciado conforme as Leis de Jogo.

**18. Um jogador substituto de cada equipa está dentro do terreno de jogo no momento em que uma das equipas marca um golo. O árbitro...**

- Invalidará o golo, advertirá os jogadores por comportamento antidesportivo e determinará a saída deles do campo de jogo. O jogo será reiniciado com um livre indireto no local em que a bola foi tocada por último antes de entrar na baliza.
- Invalidará o golo, advertirá os jogadores por comportamento antidesportivo e determinará a saída de ambos os jogadores do terreno de jogo. O jogo será reiniciado com bola ao solo na área de baliza.
- Invalidará o golo, advertirá os jogadores por comportamento antidesportivo e determinará a saída deles do campo de jogo. O jogo será reiniciado com livre indireto na área de baliza.

**19. Quais as circunstâncias que o árbitro deve analisar para decidir se deve ou não aplicar a lei da vantagem?**

- A gravidade da infração: se a infração implica uma expulsão, o árbitro deve interromper o jogo e expulsar o jogador, a menos que exista uma clara oportunidade de golo. O local onde a falta foi cometida: quanto mais próximo da baliza adversária, mais a vantagem poderá ser proveitosa. A oportunidade imediata de um ataque perigoso contra a baliza adversária. O ambiente em que o jogo decorre.
- A gravidade da infração: se a infração implica uma sanção disciplinar, o árbitro deve interromper o jogo e atuar de imediato sobre o jogador, a menos que exista uma clara oportunidade de golo. O local onde a falta foi cometida: quanto mais próximo da baliza adversária, mais a vantagem poderá ser proveitosa. A oportunidade imediata de um ataque perigoso contra a baliza adversária. O ambiente em que o jogo decorre.
- A gravidade da infração: se a infração implica uma expulsão, o árbitro deve interromper o jogo e expulsar o jogador, a menos que exista uma clara oportunidade de golo. O local onde a falta foi cometida: quanto mais longe da baliza adversária, mais a vantagem poderá ser proveitosa. A oportunidade imediata de um ataque perigoso contra a baliza adversária. O ambiente em que o jogo decorre.

**20. Em que situação pode o árbitro revogar uma sua decisão?**

- Pode revogar uma sua decisão se verificar que se enganou ou por indicação do seu árbitro assistente, se o jogo ainda não tiver recomeçado ou terminado.
- Pode revogar uma sua decisão se verificar que se enganou ou por indicação do seu árbitro assistente ou do quarto árbitro, se o jogo ainda não tiver recomeçado ou terminado.
- Pode revogar uma sua decisão se verificar que se enganou por indicação do seu árbitro assistente ou quarto árbitro, se o jogo ainda não tiver terminado.