



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

Teste Intercalar Árbitros C4

ÉPOCA
2013/2014

DATA
05-11-2013

Futebol 11

Local
Escola Secundária
José Falcão

TESTE
N.º 8

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo na resposta que considere correta.

Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos.

Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com .

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 60 minutos

Perguntas

1. A medição das áreas de baliza e de grande penalidade inicia-se a partir das faces internas ou externas dos postes da baliza?

- Inicia-se a partir das faces internas ou externas porque os postes são neutros.
- Inicia-se a partir das faces externas porque os postes são neutros.
- Inicia-se a partir das faces internas porque os postes são neutros.

2. Quais são as características duma bola?

- A bola deve ser esférica, feita de couro ou outro material equivalente. No começo do jogo o seu perímetro deve ser de 65 cm mínimo e 70 cm máximo. o peso é de 420g, mínimo e 450grs máximo e a sua pressão deve situar-se entre os 0,6 e 1,1 atmosferas o que equivale a 600-1100g/cm² ao nível do mar. Para um jogo de Infantis e Benjamins o peso é de 340g, mínimo e 390grs máximo e o perímetro é mínimo de 62 cm e máximo de 66 cm.
- A bola deve ser esférica, feita de couro ou outro material equivalente. No começo do jogo o seu perímetro deve ser de 68 cm mínimo e 70 cm máximo. O peso é de 410g, mínimo e 450grs máximo e a sua pressão deve situar-se entre os 0,6 e 1,1 atmosferas o que equivale a 600-1100g/cm² ao nível do mar. Para um jogo de Infantis e Benjamins o peso é de 340g, mínimo e 390grs máximo e o perímetro é mínimo de 62 cm e máximo de 66 cm.
- A bola deve ser esférica, feita de couro ou de borracha. No começo do jogo o seu perímetro deve ser de 68cm mínimo e 70 cm máximo. o peso é de 410g, mínimo e 450grs máximo e a sua pressão deve situar-se entre os 0,6 e 1,1 atmosferas o que equivale a 600-1100g/cm² ao nível do mar. Para um jogo de Infantis e Benjamins o peso é de 340g, mínimo e 390grs máximo e o perímetro é mínimo de 62 cm e máximo de 66 cm.

3. Qual deve ser o procedimento a tomar quando ao Intervalo se pretende efetuar uma substituição?

- O suplente só poderá entrar no terreno de jogo, depois de o árbitro ter sido avisado da substituição.
- O suplente deverá entrar no terreno de jogo pela linha de meio campo depois de o árbitro ter sido avisado da substituição.
- O suplente poderá entrar no terreno de jogo pela linha de meio campo antes de o árbitro ter sido avisado da substituição.

4. É obrigatório um jogador usar botas de futebol com pitões? Justifique a sua resposta.

- Sim. A Lei 4 refere que o calçado deva ter pitões, exigindo contudo que estes não apresentem qualquer perigo para o próprio jogador ou para os outros.
- Não. A Lei 4 não refere que o calçado tenha pitões, apenas exige, tal como qualquer peça do equipamento, que não apresente qualquer perigo para o próprio jogador ou para os outros.
- Não. A Lei 4 impede que o calçado tenha pitões, porquanto estes poderiam vir a constituir perigo tanto para o próprio jogador como para os outros intervenientes.

5. O árbitro, na sua movimentação, interceta a bola que ia para a baliza da equipa defensora chutada pelo adversário, acabando por sair pela linha de baliza. Como deve recomeçar o jogo?

- Recomeçava o jogo com lançamento de bola ao solo, no local do contacto (árbitro/bola). Se foi dentro da área de baliza recomeçava o jogo em cima da linha da área de baliza, paralela à linha da baliza, no sítio mais próximo onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- Recomeçava com pontapé de baliza a favor da equipa que defende.
- Recomeçava com o pontapé de canto a favor da equipa que ataca.

6. Quais os procedimentos do árbitro assistente para assinalar as faltas perto de si?

- Deve levantar a bandeira e agitar ligeiramente para um lado e para o outro utilizando o sinal Beep.
- Deve levantar a bandeira e agitar ligeiramente para a frente e para trás até que o árbitro se aperceba.
- Deve levantar a bandeira agitar ligeiramente para a frente e para trás (evitando movimentos excessivos ou agressivos).

7. Que procedimento deve tomar o árbitro se um jogador, ao festejar um golo que acaba de marcar, levantar a camisola e exhibir na camisola interior um slogan religioso?

- Deve relatar os factos no relatório.
- O árbitro não deve tomar qualquer atitude.
- Deve advertir o jogador e relatar os fatos no relatório.

8. Ao marcar-se um pontapé-livre indireto, o jogador encarregado da sua execução atira diretamente para a baliza e a bola, batendo estrondosamente na barra transversal, rebenta e cai vazia no chão. O que decidir?

- O árbitro deve interromper o jogo, pedir uma nova bola e recomeçar o jogo com um pontapé de baliza.
- O árbitro deve interromper o jogo, pedir uma nova bola e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- O árbitro deve interromper o jogo e mandar repetir o respetivo livre.

9. Relativamente ao momento da entrada da bola em jogo, que diferença existe entre um pontapé de início de jogo e um pontapé livre a meio de terreno?

- A diferença é que no primeiro caso a bola pode ser chutada em qualquer direção e no segundo a bola tem de ser obrigatoriamente chutada para a frente em direção
- A diferença é que no primeiro caso a bola tem de ser obrigatoriamente chutada para a frente em direção ao meio campo adversário e no segundo caso pode ser chutada em qualquer direção.
- Não existe qualquer diferença, em qualquer dos casos pode-se obter golo na baliza adversária.

10. Um guarda-redes, ao repor a bola em jogo após uma defesa, sai com ela nas mãos ligeiramente fora da área de grande penalidade. Como agir técnica e disciplinarmente?

- Deve punir apenas tecnicamente a equipa do guarda-redes com pontapé livre direto.
- O jogo deveria prosseguir sem que houvesse lugar a qualquer punição.
- Deve punir apenas tecnicamente a equipa do guarda-redes com pontapé livre indireto.

11. Se o regulamento da competição exigir que uma equipa seja declarada vencedora após um jogo ou uma eliminatória a duas mãos que termine empatado, só serão permitidos os seguintes procedimentos aprovados pelo International F. A. Board:

- Regra dos golos marcados fora, prolongamento e pontapés da marca de grande penalidade
- Regra dos golos marcados fora, prolongamento e sorteio de moeda ao ar.
- Somente o prolongamento e pontapés da marca de grande penalidade.

12. Quando for necessário assinalar um pontapé livre indireto a favor da equipa atacante, por uma infração cometida dentro da área de baliza, onde deve o mesmo ser executado.

- Deve ser executado em cima da linha da área de baliza paralela á linha de baliza no local mais próximo onde foi cometida a infração.
- Deve ser executado em cima da linha da área de baliza paralela á linha de baliza.
- Deve ser executado no local da infração.

13. Se quando da marcação de um pontapé livre dentro da sua área de grande penalidade, um defensor chutar a bola e esta tabelar num colega de equipa e entrar na sua baliza, como deve proceder o árbitro?

- Se for livre direto o árbitro deve validar o golo.
- Se for livre indireto o árbitro deve assinalar pontapé de canto.
- Se o colega estiver fora da área de grande penalidade o golo deve ser validado. Se estiver dentro da área de grande penalidade, o pontapé livre deve ser repetido.

14. Na marcação de um livre e antes de ter sido executado, saiu um jogador defensor da barreira, que não se deslocou na direção da bola mas ligeiramente para o lado. Que fazer?

- Deve interromper o jogo e advertir o infrator.
- Deixar seguir o jogo, não existiu infração.
- Na primeira interrupção adverte o infrator.

15. Depois de o árbitro ter dado ordem para a execução de uma grande penalidade em tempo normal de jogo, um colega do guarda-redes entra na área de grande penalidade e o pontapé logo de seguida foi executado. Qual deve ser a decisão do árbitro?

- O árbitro interrompe o jogo e manda repetir a grande penalidade.
- Se a bola entrou na baliza o árbitro considera golo, se não entrou, o pontapé de grande penalidade será repetido.
- O árbitro interrompe o jogo, adverte o infrator e manda repetir a grande penalidade.

16. Como se distinguem os elementos dos bancos dos suplentes, dos restantes elementos do jogo?

- Os suplentes porque devem estar devidamente equipados e com o fato de treino de cor diferente do equipamento;
- Os elementos do banco porque possuem obrigatoriamente uma braçadeira de identificação.
- Os suplentes porque devem estar devidamente equipados e com o fato de treino ou coletes de cor diferente do equipamento;

17. Diga algumas das formalidades a cumprir aquando da entrada das equipas no terreno de jogo e respetiva saudação?

- As duas equipas devem entrar no terreno de jogo em simultâneo com a equipa de arbitragem à frente e os jogadores lado a lado;
- Devem alinhar de frente para a tribuna, a uma distância de 5 a 7 metros da linha lateral para procederem à saudação regulamentar.
- A equipa visitante alinha obrigatoriamente à direita da equipa de arbitragem e por fim a equipa visitante cumprimenta os árbitros e de seguida, a equipa visitada cumprimenta a equipa de arbitragem.

18. A equipa visitante informou o árbitro que iria chegar atrasada às instalações desportivas onde se irá realizar o jogo porque teve uma avaria no autocarro. Como deve proceder o árbitro?

- O árbitro deverá aguardar 30 minutos e relatar os factos no relatório de jogo.
- O árbitro deverá aguardar o tempo necessário, tendo em atenção que o jogo não pode ter início depois das 21 horas.
- O árbitro deverá aguardar, dentro das possibilidades do momento, o tempo que lhe pareça razoável, tendo em atenção que o interesse comum é o da realização do jogo.

19. Nos vestiários da equipa de arbitragem a quem é permitida a entrada?

- Aos delegados de ambos os clubes antes e no fim do jogo.
- Aos delegados de ambos os clubes antes do início do jogo, ao intervalo se for a pedido do árbitro e no fim do jogo.
- Aos delegados de ambos os clubes antes do início do jogo, ao intervalo se for a pedido do árbitro e no fim do jogo. Qualquer outra pessoa para além dos delegados deve ser mencionada no relatório de jogo.

20. Até quando poderão ser declarados os protestos relativamente a condições do terreno de jogo□□

- Antes do início de jogo e no decorrer do jogo, perante o árbitro.
- Antes do início de jogo e no decorrer do jogo na 1ª interrupção, perante o árbitro
- Desde o início do jogo até ao fim do mesmo.